

FROM SOFTWARE

株式会社 フロム・ソフトウェア

オフィシャルホームページ | <http://www.fromsoftware.co.jp>

©2006 FromSoftware, Inc. All rights reserved.

NINTENDO DS・ニンテンドーDSは任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第4841498号、第4853764号

ニンテンドーWi-Fiコネクション・Nintendo Wi-Fi Connectionは任天堂の商標です。

NINTENDO DS[®]



とりあつかいせつめいしょ

取扱説明書

NTR-ACUJ-JPN

このたびは“ニンテンドーDS”専用ソフト「天誅 DARK SHADOW」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…



警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみにになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様がお遊ばれるときは、保護者の目の届くところで遊ぶようにしてください。
- 疲れた状態で使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。



警告

- 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があります。そのため、ワイヤレス通信をしないでください。
- 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
※電源ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能のONIになっています。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- DSカードを小さなお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。



注意

- DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のお願い

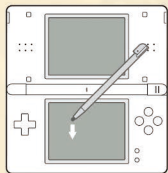
- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、異物などを入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいでください。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の2種類があります。

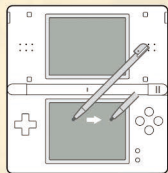
タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。



スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当たすまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。



タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- 爪を立てて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。

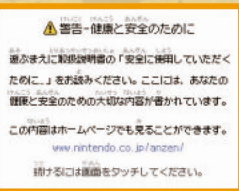
★ゲームの始めかた

- 1 本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DSカード差し込み口に「天誅 DARK SHADOW」のDSカードをカチッと音がするまで、しっかり差し込んでください。
- 2 本体の電源をONにすると右の画面が表示されますので内容を理解されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。
- 3 DSメニュー画面の「天誅 DARK SHADOW」のパネルをタッチしてください。ゲームが始まります。
※本体の起動モードをオートモードに設定している場合、この操作は必要ありません。詳しくは、本体取扱説明書をご覧ください。
- 4 以後の操作方法は07ページをご覧ください。

★タイトル画面

タイトル画面が表示されたら、**START** ボタンを押すとゲームが始まります。

※この取扱説明書の画面写真では、ワクの色が ■ は上画面、■ は下画面を指します。



★ 目次

- プロローグ 04
- 村の再建／巽について 05
- 各部名称と操作方法 06
- メニュー画面 07
- 任務開始 08
- 基本忍具紹介 10
- ゲーム画面の見方 14
- 結果報告書 16
- 対戦 17
- Wi-Fi市場 21
- キャラクター紹介 25

★ プロローグ

時は戦国。

忍による世の支配を狙う陽炎座との戦いから二年……。

郷田松之信のもと、数々の任務をこなしていた二人に、

新たなる使命が下された。

目的地は、郷田の国境にほど近い山間の小さな村、才賀村である……。

★ 村の再建について

天誅 DARK SHADOWでは、村の再建が重要なポイントになります。

任務をこなしていくと破壊された村が徐々に再建されていきます。再建度に従って、商店で購入できる忍具の種類が変化します。任務に失敗すると、せっかく立て直した村が再び破壊されてしまいますので、注意しましょう。



★ 巽について

天誅 DARK SHADOWでは、武器で攻撃するだけでなく、敵を巽にかけて仕留めることもできます。

また、巽の種類によっては、効果を連鎖させることができます。

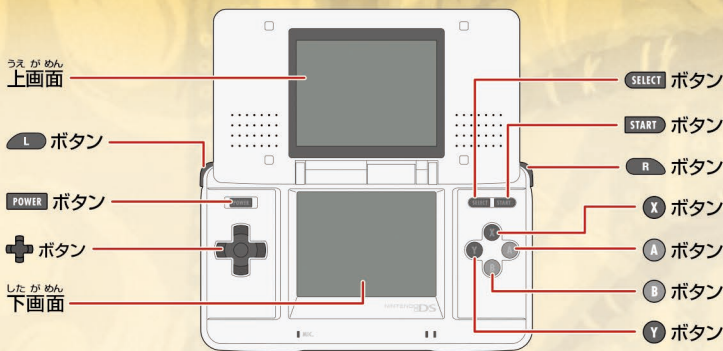
たとえば地雷で吹き飛ばす先に、もう一つ地雷を置いておくと、連鎖して高得点を狙うことができます。

ただし、踏むことで発動する巽は、自分が踏んでも発動してダメージを受けてしまいますので注意してください。



※取扱説明書中に使用しているゲーム画面は開発中のものです。実際の画面とは多少異なる場合があります。

各部名称と操作方法



	むら (メニュー画面)	にんご 任務
A ボタン	けつてい 決定	ぼうえい 防御
B ボタン	きゃんせる キャンセル	ちゆうやく 跳躍
X ボタン	—	にんぐ 忍具使用・回収
Y ボタン	—	こうげき 攻撃
L R ボタン	にんぐしゆい きりかへ 忍具種類切替	にんぐしゆい きりかへ 忍具切替 (L:前へ、R:次へ)
+ ボタン	かーぞる 移動	いどう 移動
START ボタン	—	いちじちゅうたん 一時中断

メニュー画面

タイトル画面でボタンを押すと、メニュー画面へ移ります。

にんご 任務開始 (▶8頁参照)

ゲームを開始/再開します。
セーブデータの消去を行うこともできます。
※一度消去したデータは元に戻せません。



たいせん 対戦 (▶17頁参照)

おやき 親機 / こき 子機 になって、2~4人まで同時に遊ぶことができます。

かくしゆ せってい 各種設定

ち 血しぶき、にんざつえんしゆつ う む 無や、BGM おんりょう 音量、SE おんりょう 音量の大小を切り替えます。
+ ボタンの上下で項目を選択し、左右または A ボタンで設定を切り替えます。

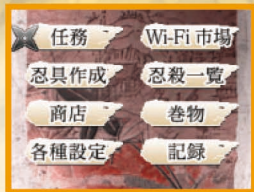
そうさ せつめい 操作説明

にんご 任務中 および むら 村 (メニュー画面) での操作方法を確認することができます。

※ゲーム中に本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーパックの消費を抑えることができます。スリープモードは本体を開くと解除されます。

★任務開始

任務遂行だけでなく、忍具作成、Wi-Fi市場への接続、持ち物の売買、記録等を行ないます。



★任務

遂行する任務を選択し、プレイするキャラクターを選択すると、忍具選択画面に移ります。

L **R** ボタンで忍具の種類を変更し、**A** ボタンを押して持っていく忍具を決定します。選んだ忍具は、右側にまとめて表示されます。それぞれの特徴を見極め、任務に適した忍具を選択してください。

※持っていける忍具には限りがありますので注意してください。

START ボタンを押すと、任務が始まります。



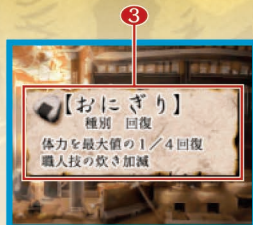
★忍具作成

任務中に手に入れた様々な素材を使って、忍具を作成することができます。救出任務を遂行したり、作り方が書かれた巻物を手に入れることでさらに色々な忍具を作成できるようになります。

- 1 選択している忍具を作成するために必要な素材の数
- 2 作成できる忍具
- 3 選択している忍具の説明

忍具の種類を変更するには、**L** **R** ボタンを押してください。

+ ボタンで作成したい忍具を選び、**A** ボタンを押すと忍具が作成されます。
(必要素材が足りない場合は作成できません)



高級忍具

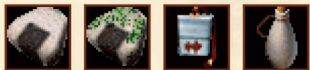
作成中、低確率で★マークのついた高級忍具が作成されることがあります。高級忍具は、通常のものよりも一度に数多く持ち運べたり、ダメージを多く与えたりするなどの効果があります。

★基本忍具紹介

天誅 DARK SHADOWでは、武器で攻撃するだけでなく、敵を罠にかけて仕留めることもできます。忍具は、ここに紹介する以外にも数多く存在します。上手く使って、罠を連続で作動させて仕留めれば、高得点を得られます。

なお、各忍具の個別説明は、忍具作成画面などで忍具を選択した際に上画面に表示されます。

回復



体力回復、状態異常回復を行ないます。

例: おにぎり、薬膳おにぎり、神命丹、寿命丹 等

罠



主に踏むとダメージを与えます。

設置方向へ吹き飛ばしたり、発動を操作できるものもあります。

また、何度でも繰り返し使用することができます。

例: 地雷、竹串、トラバさみ 等

投擲



投げで使用します。

ダメージを与えるものや、物にひっかけるものがあります。

例: 手裏剣、煙玉、鉄菱 等

放置



その場に置いておきます。

敵をおびき寄せたり、足止めをしたりします。

例: しびれ団子、毒団子、まき菱 等

素材



忍具作成に必要な素材です。

敵を倒すと落とすことがあります。地面に落ちている場合もあります。

例: 毒キノコ、紙、木材 等

★各種設定

ページらん
7頁をご覧ください。

★Wi-Fi市場 (ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続します)

とうろく ともだち みし ひと にんぐ も もの とりひき おこ
あらかじめ登録している友達や見知らぬ人と、忍具や持ち物の取引を行ないます。また、
ワイファイ せつてい しぶん ともだちとうろくばんごう かくにん おこ
Wi-Fiコネクション設定や、自分の友達登録番号の確認を行ないます。(▶21頁参照)

★商店

にんぐ ばいばい おこ にんぐ か
忍具などの売買を行ないます。忍具を買い取りたいときは
は X ボタンを、忍具を売りたいときは Y ボタンを押
してから、L R ボタンで忍具の種類を切り替え、
+ ボタンで売りたい忍具を選択し、A ボタンで決定
します。



★忍殺一覧

いま おこ さまざま にんざつえんしゆつ えつらん
今までに行なった様々な忍殺演出を閲覧します。

忍殺について

てんちゆう ダーク シャドウ かね たき たお ざんざつ じらい たお
天誅 DARK SHADOWでは、刀で敵を倒したときは斬殺、地雷で倒したときは
ばくざつ たお かね おう さまざま にんざつ ばつどう
爆殺、といったように、その倒し方に応じて様々な忍殺が発動します。
にんざつ さが
どんな忍殺があるのか、探してみてください。

★巻物

て まきもの えつらん
手に入れた巻物を閲覧します。
まきもの なか にんぐ つく かね かく にんむ か もの そんざい
巻物の中には、忍具の作り方や隠れた任務が書かれている物も存在します。

★記録

ゲームデータを記録します。3つまで記録を作ることができます。
「記録しますか？」に対して「はい」を選ぶと、同じ記録を上書きして記録します。
記録終了後、そのまま続けたい場合は「タイトル画面に戻りますか？」に対して「いいえ」
を選びます。「はい」を選ぶとタイトル画面へ戻ります。

※記録を行なうと、それまでのデータは消えてしまいますので注意してください。

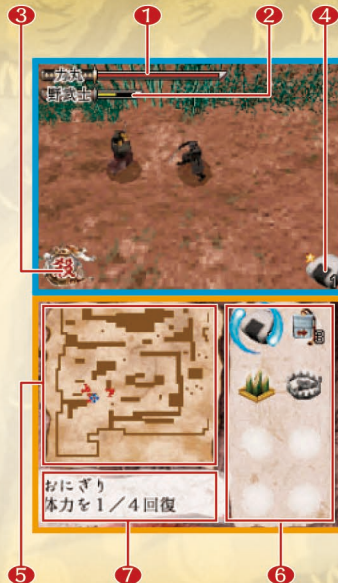
★ ゲーム画面の見方

★ 上画面

- 体力ゲージ** 体力が0になると戦闘不能になり、任務失敗になります。体力は、おにぎり等で回復することができます。
- 敵体力ゲージ** 敵がダメージを受けると表示されます。
- 気配メーター** 主人公が感じている気配を示します。敵との距離や状態、態度を表します。表示されている気配は、敵との距離が縮まるにつれて数値が100に近づきます。また、主人公は敵の状態を**気**▶**視**▶**殺(青)**▶**殺(赤)**の4段階で感じることができます。それぞれの状態については、右のページの「気配とは?」をご覧ください。
- 選択中の忍具** 主人公が現在選択している忍具です。Xボタンで使用します。

★ 下画面 ※忍殺発動時には、下画面全体に忍殺演出が表示されます。

- 絵地図** ⑤ ⑥ ⑦
- 自分の現在地** ⑧
- 敵の位置と方向** ⑨
- 敵以外のキャラクター** ⑩
- 忍具 (L R ボタンで選択します)**
- 選択されている忍具の説明**



気配とは?

敵との距離や状態、態度を表します。

気 主人公が敵の存在を感じています。この時点では、敵は主人公の存在に気づいていません。敵との距離が縮まるにつれて表示が大きくなり、数値も100に近づきます。

視 主人公が敵の視線を感じています。敵の視界に入ってしまった状態ですが、この時点では敵は主人公の正体に気づいていないので、身を隠したり距離を取ったりしてください。

殺(青) 敵が警戒状態であることを主人公が感じています。この状態は非常に発見されやすいので、細心の注意を払って行動してください。しばらく身を隠すことで、敵は警戒を解きます。

殺(赤) 主人公が敵の殺意を感じている状態です。敵は主人公の正体に気づいており、殺意を持って攻撃してきますので、敵を倒すか身を隠すなど、とにかく即座に行動を起こしてください。

★ 結果報告書

任務を無事終了すると、結果報告書画面に移ります。任務中の行動により点数は増減し、点数が高いほど評価も高くなります。

結果報告書	
連続殺	0点
隠密	100点
未発覚褒賞	100点
負傷	100点
無傷褒賞	100点
忍耐	100点
無回復褒賞	100点
総合	600点

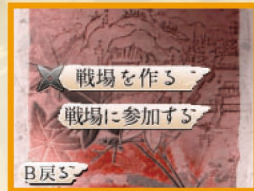
- 連続殺** ▶▶▶ 一人の敵を複数の方法で倒すと点数増加
- 隠密** ▶▶▶ 敵に見つかる点と点数減少
- 未発覚褒賞** ▶▶▶ 敵に発見されずに任務を終了すると獲得
- 負傷** ▶▶▶ ダメージを受けると点数減少
- 無傷褒賞** ▶▶▶ 全くダメージを受けないと獲得
- 忍耐** ▶▶▶ 回復アイテムを使うと点数減少
- 無回復褒賞** ▶▶▶ 全く回復アイテムを使わないと獲得
- 総合** ▶▶▶ 以上の項目の合計点

★ 対戦

DSワイヤレス通信を使って、2~4人で一緒に遊ぶことができます。

★ 対戦の流れ

- 1 **戦場を作成/戦場に参加**
▶ **戦場を作る (親機になる場合)**
参加者が揃ったあとに、戦場と対戦方法を設定します。



対戦方法

- 殲滅**：対戦相手を全て倒し、一人生き残った人が勝ちです。
- 回収**：フィールドに落ちている団子を拾い集め、制限時間終了時に一番多く持っている人が勝ちです。対戦相手に攻撃を当てると、団子を奪うことができます。
- 隠密**：一人が逃げる役、その他の人が追いかける役となり、鬼ごっこを行いません。逃げる役に攻撃をあてた人が、新しい逃げる役になり、最後に逃げる役だった人が勝ちです。

▶ 戦場に参加する (子機になる場合)

親機が作成した戦場に接続します。親機の名前が一覧表示されますので、参加したい親機を選んでください。親機が戦場とルールを決定するまで、そのまましばらく待ちます。

② キャラクター選択

各自遊びたいキャラクターを選んでください。



③ 忍具選択

戦場に持っていく忍具を選びます。

忍具は、決められた種類のものしか選ぶことができ

ません。

選び終わったら、**START** ボタンを押して決定します。

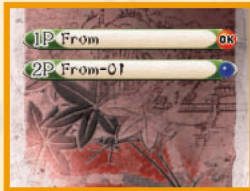


④ ゲーム開始

全員の状態が「OK」になると、親機の画面上に「開始」

ボタンが表示されます。

親機が「開始」を選択すると、対戦が始まります。



⑤ 結果画面

対戦結果が表示されます。

「リトライする」を選ぶと、親機による戦場・対戦方法設定画面へ戻ります。

「リトライしない」を選ぶと、タイトル画面へと戻ります。

■DSワイヤレス通信 (DSワイヤレスプレイ) の方法

通信プレイの方法を説明します。

■用意するもの


- ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite ----- プレイする人数分の台数
- 「天誅 DARK SHADOW」DSカード ----- プレイする人数分の枚数


■操作手順

1. 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3. 「天誅 DARK SHADOW」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法は、17ページをご覧ください。

通信プレイに関するご注意

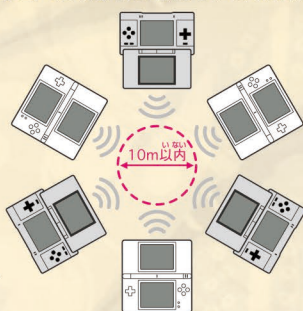
通信プレイに関して、次のことに注意をしてください。

□ DSメニュー画面やゲームのメニューなどに表示されるアイコンは、DSワイヤレス通信機能対応を示すアイコン（DSワイヤレスアイコン）です。DSワイヤレスアイコンが表示されているメニューを選ぶと、ワイヤレス通信機能がONになります。無線通信が禁止されている場所（航空機内・病院・電車・バス車内など）では、絶対に選択しないでください。

□ 通信中の画面に表示されるアイコンは、電波の受信状態を示すアイコン（受信強度アイコン）で、4段階で表示します。受信電波が強いほど、快適な通信プレイを行うことができます。

				
アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	← 弱 → 強			

※ワイヤレス通信機能がONになっているときは、電源ランプが変速点滅します。



□ 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。

- 本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。
- 本体同士は向き合うようにし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
- 電波干渉の原因となる機器（ゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ・ニンテンドーゲームキューブワイヤレスコントローラ ウェーブバード・ワイヤレスLAN・電子レンジ・コードレス機器など）によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。

Wi-Fi市場

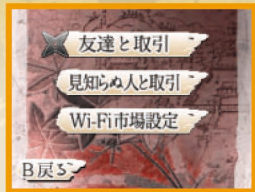
ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続し、決められた時間内で忍具や持ち物の取引を行ないます。参加者全員が取引終了を選択するか、制限時間が過ぎると取引終了となります。

※取引の最中に電源を切ると、取引の結果が反映されなかったり出品した忍具や持ち物が失われてしまいます。

★友達と取引

あらかじめ友達登録しておいた相手との一対一の取引を、以下の流れで行ないます。（友達登録▶23頁参照）

- 1 出品する忍具／持ち物を決定
- 2 単価と個数を設定（+ボタン上下で数字増減）
- 3 START ボタンを押してニンテンドーWi-Fiコネクションに接続
- 4 取引したい友達を選択
- 5 購入画面が表示されるので、時間内に欲しいものと個数を選択
- 6 時間がくると、自動で記録が行なわれてWi-Fi市場のメニュー画面へ戻る（参加者全員が「取引終了」を選択した場合、制限時間内であっても取引は終了し、メニュー画面へ戻ります）



★見知らぬ人と取引

さいだいにん ふとくていひと とりひき いかなが おこ
最大4人までの不特定の人の取引を、以下の流れで行ないます。

- 1 出品する忍具/持ち物を決定
- 2 単価と個数を設定 (+ ボタン上下で数字増減)
- 3 **START** ボタンを押してニンテンドーWi-Fiコネクションに接続
- 4 相手が見つかるまでしばらく待つ
- 5 購入画面が表示されるので、時間内に欲しいものと個数を選択
- 6 時間が来ると、自動で記録が行なわれてWi-Fi市場のメニュー画面へ戻る
(参加者全員が「取引終了」を選択した場合、制限時間内であっても取引は終了し、メニュー画面へ戻ります)

★Wi-Fi市場設定

ワイファイいちば かんけい かくしやせってい おこ
Wi-Fi市場に関係する各種設定を行ないます。

Wi-Fiコネクション設定

画面の指示に従って、ニンテンドーWi-Fiコネクションの設定を行ないます。
設定しないとWi-Fi市場へ接続できませんので、Wi-Fi市場を利用する場合は必ず設定してください。

ニンテンドーWi-Fiコネクションの接続について、詳しくは本ソフト付属の「ニンテンドーWi-Fiコネクションガイドブック」をご覧ください。

★友達一覧

ともだちとうろく ついか とうろく さくじょ とうろくないよう へんこう おこ
友達登録の追加、登録の削除、登録内容の変更を行ないます。

▶友達登録番号入力

とうろく ともだち ともだちとうろくばんごう にゅうりやく ともだち なまえ にゅうりやく とうろく
登録したい友達の友達登録番号を入力し、友達の名前を入力して登録します。

▶友達情報交換

ともだちしゅうこうかんばん ともだち つうしん りよう たが ともだちじょうほう こうかん
そばにいる友達と、ワイヤレス通信を利用してお互いの友達情報を交換します。

招待を待つ 友達からの招待を待ちます。招待を受け入れ、無事に登録されると、名前入力画面へ移りますので、友達の名前を入力してください。

招待する 友達を招待します。招待を待っている友達のリストが表示されますので、招待したい友達を選んでください。友達が招待を受け入れ、無事に登録されると、名前入力画面へ移りますので、友達の名前を入力してください。

つうしん とぎ とうろく しつぱい ばあい いちど
※通信が途切れたり、登録に失敗した場合は、もう一度やりなおしてください。

▶ **データ変更**
 登録済みの友達の名前変更、番号変更、登録削除を行ないます。

▶ **友達登録番号表示**
 自分の友達登録番号を確認します。

まだ番号が発行されていない場合は、画面の指示に従って番号を発行します。
 ※ニンテンドーWi-Fiコネクションへの接続が必要です。Wi-Fiコネクション設定を先に行なってください。
 (Wi-Fiコネクション設定▶22頁参照)

▶ **戻る**
 前の画面に戻ります。

★ **キャラクター紹介**



カ丸
 東忍流の忍者。
 先の陽炎座との戦いで十六夜を受け継ぎ、東忍流の頭領となる。忍者としての生き方に揺るぎない信念を持ち、完璧な任務遂行を唯一の信条とする。



志津姫
 郷田と同盟関係にある赤間家の姫。
 父は赤間を治める領主赤間時頼。赤間の隣国にあたる八角との同盟を図るため、政略結婚の形で八角景正の元に嫁ぐ。



彩女
 東忍流の忍者。
 くの一ではなく、忍者としての教育を受けて育つ。天賦の才に恵まれ、わずか14歳にして東忍流の免許皆伝を与えられた才女。