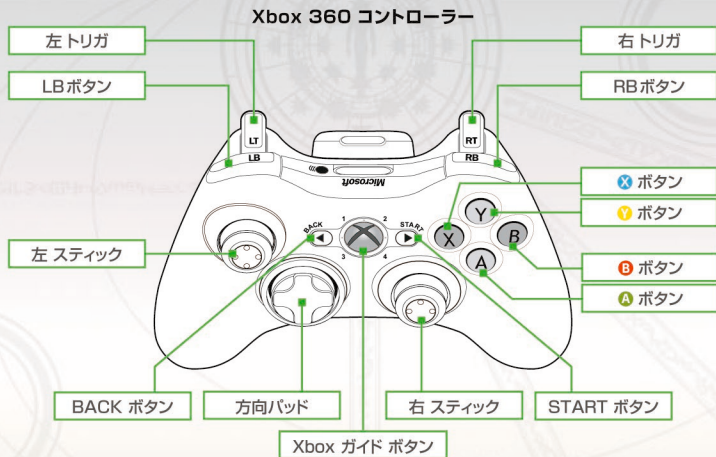


コントローラーの使い方 HOW TO CONTROL

コントローラーは Xbox 360 全面のコントローラー端子に接続します。2つの端子のうち、どちらの端子に接続しても構いません。Xbox 360 本体の電源を入れるときに、左右のスティックおよび左・右トリガを動かさないでください。ポジションの設定が正しく行われず、誤作動の原因となります。



左スティック	キャラクター／カーソル／グリッド／カメラの移動	
右スティック	カメラの回転	
右スティック押し込み	カメラ位置のリセット	
方向パッド	カーソル／グリッドの移動	
LB ボタン／RB ボタン	戦闘中の行動順の切り替え	
左トリガ	戦闘中のカメラのズームアウト	
右トリガ	戦闘中のカメラのズームイン	
A ボタン	決定	
B ボタン	キャンセル	
X ボタン	ソートウィンドウ表示のON/OFF メニュー画面での入力切り替え	
Y ボタン	メニュー画面の表示 戦闘中の全体コマンドの表示／早送り	
START ボタン	全体マップの表示	BACK ボタン
		キャンセル

FROMSOFTWARE
株式会社 フロム・ソフトウェア

オフィシャルホームページ <http://www.fromsoftware.co.jp>
© 2005 FromSoftware, Inc. All rights reserved.

1105 Part No. X11-71755

XBOX 360

XBOX LIVE

EMI
-ENCHANT ARM-
～アークザナドゥ～

CERO
全年齢
全年齢対象

■安全情報

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんの病歴がない方も、ビデオゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔のけいれん、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一时的な喪失などのさまざまな症状があります。

また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。

あなたやご家族、ご親戚の中に、ゲーム中、またはそれ以外の状況で、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- テレビから離れて座る
- 画面の小さいテレビを使う
- 明るい部屋でゲームをする
- 疲れているときや眠いときはゲームをしない

そのほかの健康と安全についての重要なお知らせ

このソフトウェアをご使用になる前に、Xbox 360™本体の取扱説明書に記載されている「安全のために」、「健康のために」を必ずお読みください。

■テレビの焼き付き現象について

プロジェクター（液晶方式を除く）やプラズマ テレビなどに長時間同じ画像を表示すると、「焼き付き」現象により、ゲームの画像がスクリーンに残り、ゲームをしていないときにもその画像が現れたままになってしまうことがあります。テレビのマニュアルを読んで、ゲームをしても問題がないか確認してください。マニュアルで確認できない場合は、テレビを販売したお店か製造会社にお問い合わせください。

■CEROマークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク（表面）及びアイコン（裏面）を表示しています。年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。尚、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CEROの対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくはCEROのウェブサイト（<http://www.cero.gr.jp/>）をご覧ください。

許諾を得ずに、複製、リバースエンジニアリング、配信、公共の場における実演、レンタル、商業目的での使用、またはコピーガードの解除を行うことは、固く禁じられています。

■このゲームをセーブするためには、最低 1084 KB の空き容量が必要です。

leMMI

-eNCHANT arM-

エム ～エンチャント・アーム～

コントローラーの使い方	表4
Xbox Live® について	02
プロローグ	03
キャラクター紹介	04
ゲームの開始方法	07
フィールド画面の見方	08
合成	10
メニュー画面の見方	12
戦闘画面の見方	16
カジノについて	20

このたびは Xbox 360™専用ソフト「エム ～エンチャント・アーム～」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方法、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みになった上で、正しい使用方法でお楽しみください。

※取扱説明書中に使用しているゲーム画面は開発中のものです。実際の画面とは多少異なる場合があります。
※DVD-ROMはキズやホコリに弱いので大切に使用してください。

Microsoft、Xbox、Xbox ロゴ、Xbox 360、Xbox 360 ロゴ、Xbox Live、Xbox Live ロゴは、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

Xbox Live® について

プロローグ PROLOGUE

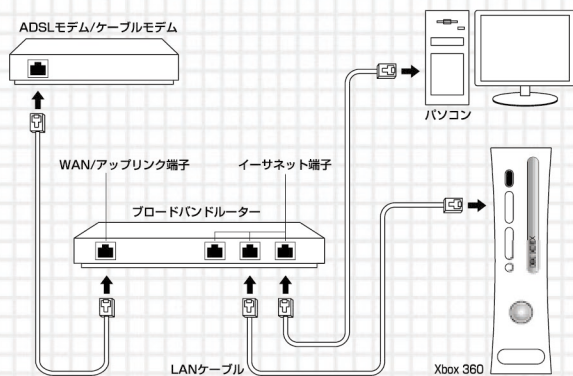
Xbox Live は、いつでも好きなときに、世界中の誰とでも遊べるオンラインのゲーム環境です*。
Xbox Live では、自分の名刺代わりになるゲーマーカードを作って、好みにあったプレイヤーと
友達になったり、一緒にゲームを遊んだりできるだけでなく、友達とボイスチャットをしたり、文字
だけではなく音声やビデオでメッセージを送ることもできます*。

さらに、Xbox Live マーケットプレースを通じて、ゲームをより楽しくするさまざまなコンテンツ
をダウンロードできます*。

* 各ゲームにより対応機能は異なります。

Xbox Live を利用するために

Xbox Live を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox Live
サービスにサインアップすることが必要です。Xbox Live サービスや Xbox 360 とブロ
ードバンド回線の接続に関する詳細は <http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。



保護者による設定

保護者の方は、児童や青少年がプレイできるゲームや Xbox Live の各機能・サービス
のご利用および制限について CERO 年齢区分などに基つき簡単に設定することができます。

詳しくはXbox 360 本体の取扱説明書および <http://www.xbox.com/jp/familysettings/> をご覧ください。

“ゴーレムウォー”
1000年前に起こった戦争を
後の世の人々はそう呼んだ

戦いのさなか生み出された
“ゴーレム”という従順な人形は
その使命を与えられた者が
死に絶えても
世に在るものすべてを
消炭と化すまでを
忠実に破壊を続けた

もはやこの戦いの意味も
戦端が開かれた理由も
知る者はいない
人に残された歩みは
滅びを待たず

ある日、ゴーレムたちは
突如として活動を止めた
だが、その事態に人の理解が
及ぶことはなかった
それでも
ただ一つの真実のみがあった

それは自分たちが
生き残った、ということ

そして人はゴーレムとその製法を
禁術とし、厳重な封印を施すと
各シティの地下深くへと封じた
もう二度とあのような災厄が
訪れぬように

一度は滅びの淵に立ちながらも
人々は鉄、火薬
そして蒸気という機械の力に加え
“エンチャント”と呼ばれる魔導の力を
用いることにより
急速に世界を蘇らせていった

しかし・・・
人とはかくも業の深き生き物なのか
いま、封じられたはずの古の力を
復活せんとする者がいた
人はあの災厄のときを忘れ
また同じ過ちを
繰り返そうというのか・・・

キャラクター紹介 CHARACTER



アツマ

ヨコハマシティにあるエンチャント総合付属大学に通う学生。

性格は考えなしの行動家で、親友であるトウヤは、「赤い単細胞」と評している。



マコト

アツマやトウヤと同じエンチャント総合付属大学に通う同級生。

二人とは親友の間柄。筋金入りのオカマ中のオカマ。アツマは彼を「黄色い乙女心」と評する。

トウヤ

アツマと同じエンチャント総合付属大学に通う同級生。

アツマは、沈着冷静で計算高いトウヤのことを「青い電算機」と評している。



カリン

ロンドン地方に伝わる、足技を主とする格闘術をマスターしており、師範代クラスの實力の持ち主。

性格は負けず嫌いで、勝気。

良く言えば「元気がいい」、悪く言えば「はねっかえり」という感じの、美脚が自慢のじゃじゃ馬娘。



キャラクター紹介 CHARACTER

ライガ

カリンに付き従う、巨漢の剣士。
現在は、カリンに付き合わされる形でレジスタンスの一員になっている。カリンの父親に昔、大きな恩を受けたことがあり、その恩を返すために常にカリンを見守っている。

クイーンオブアイス

ヨコハマシティの地下にある"封鎖区画"に封印されていたデビルゴーレム。「氷」の属性に特化した戦闘型ゴーレムで、女性の形態を持ち、高度な知性を持つ。

ゲームの開始方法 OPERATION GAME



■ NEW GAME ニューゲーム

新しくゲームを開始します。

■ LOAD GAME ロードゲーム

セーブした箇所からゲームを再開します。

■ Xbox Live

Xbox Live (→P.21) を使用して「ゴーレムバトル」を行います。

※セーブについて

セーブはメニュー画面内で行います。
このゲームをセーブするには、最低1084KB以上の空き容量が必要です。
また、セーブはハードディスク、メモリーユニットに各8つまで行うことができます。

フィールド画面の見方 FIELD VIEW



フィールドでは左スティックで移動し、情報収集や探索を行います。移動には画面右上のミニマップを参考にしましょう。なお、STARTボタンで全体マップが表示されます。画面中央下にAボタンが表示されているときに、会話や扉を開けるといった行動ができます。また、特定のフィールドでは特殊移動を行うこともできます。

■ ショップ

様々なアイテムの購入、売却を行うことができます。また、ゴーレムと呼ばれる魔導人形や、武器の合成も行うことができます。



■ リフレッシュポイント

戦闘で失われた「バイタリティポイント(VP)」(→P.19)を回復することができます。



■ 特殊移動

フィールドを探索するにつれ、ハシゴなどのほか、プレイヤーは古代のエンチャント装置を作動させることになります。装置の性質を見極めて、探索に役立てましょう。



ショップ | SHOP

ショップでは、各種アイテムの購入や売却ができます。アイテムの購入には「タブレット(TB)」と呼ばれる通貨が必要です。ショップで準備を整え、探索に挑みましょう。また、ゴーレムや、武器の合成もショップで行うことができます。



ショップでは、大きく分けて下記の4つのことができます。

■ 購入

アイテムや「マテリアル」と呼ばれる合成用素材の購入を行います。

■ 売却

所有するアイテムの売却を行います。

■ 合成

ゴーレムや武器の合成を行います。

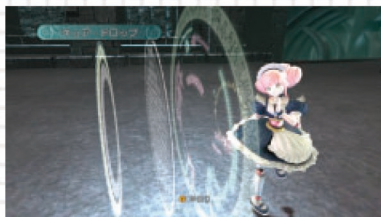
■ 入替

パーティに加わることができるゴーレムは、最大8体までです。それ以上のゴーレムを合成した場合、ショップに預けることになります。

合成 ENCHANT

ゴーレム、武器 | GOLEM & WEAPON

ショップではアイテムの購入、売却のほか、ゴーレムや武器の合成も行うことができます。合成は、長い探索には欠かせないもので、上手に利用しましょう。



■ ゴーレムとは

ゴーレムとは人間の労働力に代わるものとして開発された魔導人形のことです。マテリアルによって身体が編まれ、エーテルによって動きます。



■ パーティ内でのゴーレム

パーティ内でのゴーレムは「攻撃系」、「防御系」、「回復系」などに分類されます。「属性」(→P.19)のほか、それぞれ固有の「スキル」(→P.17)を持っていますので、戦闘に応じたパーティ編成を行い、優位に戦闘を進めましょう。



ゴーレムの合成 | GOLEM MAKING

ゴーレムの合成には「コアマテリアル」と「マテリアル」と呼ばれるものがが必要です。マテリアルは探索や戦闘、ショップでの購入によって入手することができます。これらのマテリアルの組み合わせによって、様々なゴーレムが誕生します。



武器の合成 | WEAPON MAKING

武器の合成にも、ゴーレムの合成と同じく、コアマテリアルやマテリアルが必要となります。



メニュー画面の見方 MAIN MENU



フィールド画面時に **Y** ボタンを押すことで、メニュー画面に切り替わります。
メニュー画面では、各種設定の変更や情報の確認を行うことができます。

パーティ編成 | PARTY

パーティメンバーの編成や戦闘画面上での初期配置位置を設定することができます。



カスタマイズ | CUSTOMIZE

キャラクターや所有するゴーレムのステータスを確認することができます。
各キャラクターの装備変更はここで行います。
また、各種強化や、ゴーレムに名前をつけることもできます。



■ ステータス

各キャラクターの詳細なステータスと確認することができます。

■ 絆値について

アツマ以外のパーティーメンバーには「絆値」と呼ばれる数値が存在します。
様々な行動によって数値は増減し、高ければ高いほど追加ダメージの発生など戦闘時にボーナスが発生しやすくなります。

■ スキル

戦闘中に使用する各種スキルや、潜在的にそのキャラクターに備わる能力を修得したり、戦闘中のコマンド一覧の内容を変更したりすることができます。

■ 成長

戦闘で得たスキルポイント (SP) を使用して、各項目を強化することができます。

■ 武器

各キャラクターの装備変更を行うことができます。

■ キャラクター名変更

ゴーレム選択時のみ、選ぶことのできる項目です。
最大9文字までの名前に設定することができます。

■ プロフィール

各キャラクターのプロフィールを見ることができます。

メニュー画面の見方 MAIN MENU

アイテム | ITEM

所持しているアイテムを使用したり、そのアイテムの詳しい情報を確認することができます。



マップ | MAP

一度行ったことのある場所の情報を確認したり、その場所への移動を行ったりすることができます。



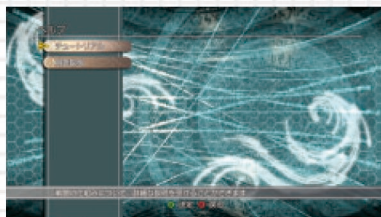
達成度 | ACHIEVEMENT

ゲーム中の各種記録を確認することができます。



ヘルプ | HELP

戦闘時のチュートリアルのほか、ゲーム中で使用されている各種用語の説明を見ることができます。



セーブ | SAVE

ゲームデータの保存ができます。セーブ時にデータの保存先を選択してください。セーブはハードディスク、メモリーユニットに各8つまで行うことができます。セーブには、最低1084KB以上の空き容量が必要です。

ロード | Load

保存した場所からゲームを再開することができます。

システム | SYSTEM

システム画面では、ゲーム中の各種設定を変更することができます。



■ ゲームオプション

ゲーム中の各種設定を変更することができます。方向パッドで設定を行ってください。

■ サウンドオプション

ゲーム中の音に関する各種設定を変更することができます。方向パッドで設定を行ってください。

■ タイトル画面に戻る

現在のプレイを終了し、タイトル画面に戻ります。事前にセーブを行わずにタイトル画面に戻った場合、プレイ中のゲームデータは消去されてしまいます。

戦闘画面の見方 BATTLE



マップ画面でのエンカウント、または特定のイベントにより戦闘になります。

戦闘は敵味方がそれぞれ3×4の「グリッド」と呼ばれるマスに配置され、行われます。

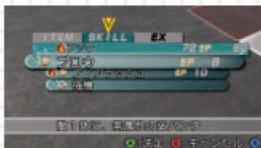
戦闘はターン制で、敵を全滅させると勝利となり、味方全員が戦闘不能になるとゲームオーバーとなります。戦闘中の行動は、プレイヤーがボタンによる任意の切り替えを行わない限り、パーティ編成の順に決定していきます。

敵の属性や戦闘の状況に応じてグリッドの移動や使用スキルを変更し、戦闘に勝利しましょう。

- 1 カーソルです。カーソルを合わせることで、そのグリッドへの移動や、キャラクターの行動を設定することができます。
- 2 パーティメンバー情報です。「ヒットポイント (HP)」や「エーテルポイント (EP)」、「連携ゲージ」、「エクストラゲージ (EX)」の確認ができます。



- 3 選択したキャラクターの移動可能範囲です。青く点滅するグリッドまで移動ができます。移動の確定後に戦闘コマンドの選択を行います。



- 4 選択したキャラクターの戦闘コマンドです。方向パッドで、使用するスキルやアイテムの選択を行います。

スキル | SKILL

キャラクターはスキルを選択することで、攻撃や回復、待機などを行うことができます。スキルの使用には、スキルに応じたエーテルポイントが必要になります。



エーテルポイントについて

スキルを使用するためにはエーテルポイントが必要となります。エーテルポイントは待機のほか、スキルやアイテムで回復することができます。

■ 連携

各キャラクターは、同一のターゲットに向けて連携攻撃を行うことができます。

連携攻撃には各キャラクターそれぞれが連携ゲージを貯めている必要があり、ゲージは戦闘に参加することで増加します。

エクストラスキル | EX SKILL

ゴーレムを除いたパーティメンバーは、一定以上のエクストラゲージを貯めることで、強力な固有技「エクストラスキル」を使用することができます。通常技に比べはるかに強力で、敵との属性によっては更に大ダメージを与えることができるでしょう。エクストラゲージは「敵にダメージを与える」、もしくは「敵からダメージを受ける」ことで増加します。



アイテム | ITEM

所持している各種アイテムを使用します。

戦闘画面の見方 BATTLE

全体コマンド COMMAND

戦闘中 **Y** ボタンを押すことで、全体コマンドが表示されます。



■ 強制スタート

既に行動を決定したキャラクターのみで戦闘を開始します。
未決定のキャラクターは、自動的に「待機」となります。

■ オート

自動で戦闘を行います。行動は自動で選択されます。

■ エスケープ

戦闘から逃げることができます。状況によって、逃げられない場合もあります。

詳細情報 INFORMATION

戦闘中 **X** ボタンを押すことで、各キャラクターのヒットポイント、エーテルポイントなどを確認することができます。



■ 属性

プレイヤーキャラクター、敵キャラクターの全てが何らかの「属性」を持っています。
それぞれの属性には相性が存在しますので、それを見つけ出すことで戦闘を有利に進めましょう。

■ バイタリティポイント (VP)

バイタリティポイントはヒットポイント、エーテルポイントに影響を与える値です。

戦闘中「ダメージを受ける」、「エスケープを行う」などによって減少し、現在の値に応じてヒットポイント、エーテルポイントの最大値が変化したりします。

バイタリティポイントはマップ上のリフレッシュポイント (→P.08) を調べるか、回復アイテムを使用することで回復します。



■ ステータス異常

プレイヤーキャラクターは戦闘中、敵からの攻撃により「毒」などのステータス異常になることがあります。戦闘終了後には回復しますが、なるべく早めに治すよう心がけましょう。

リトライ RETRY

戦闘に敗北した場合、その場でリトライすることができます。

リトライを選択した場合、エンカウントした直後からゲームを再開することができます。

カジノ CASINO

カジノとは CASINO

この世界に存在する遊戯施設のことです。
もしかしたら、プレイヤーも訪れることがあるかもしれません。
カジノでは、タブレットをチップにすることで各種ミニゲームを楽しむことができます。

カジノで遊べるゲームについて GAMES

カジノでは以下のようなゲームを遊ぶことができます。



■ ゴレムバトル

プレイヤー、および対戦相手の所有するゴレム同士を戦わせることができます。
戦闘に勝利するとチップが支払われます。

※Xbox Liveを使用する場合はタイトル画面の「Xbox Live」を選択してください。

■ ビンゴ

無作為に表示される数字で、一定回数以内に縦、横、斜めのどれかで一列以上揃えれば、ビンゴとなり勝ちとなります。早いターンでビンゴとなれば、それだけ多くのチップが支払われます。

■ スロットゲーム

横、もしくは斜めの役に応じてチップが支払われます。

■ ルーレット

盤上の上から球の落ちる目を予測します。
予想した目に球が落ちれば勝ちとなり、チップが支払われます。

Xbox Live について

タイトル画面で「Xbox Live」を選択すると、Xbox Live に接続し、他のプレイヤーとのゴレムバトルを行うことができます。



■ ゲーム選択

そのまま対戦	「スタンダードマッチ」か「ランク・マッチ」かを決定し、サーチやマッチ作成に入ります。
ロードデータ	ゴレムバトル用にデータをロードします。
ランキング	各ランキングを表示します。

■ 設定

「スタンダードマッチ」、「ランク・マッチ」のいずれかを選択すると下記項目が表示されます。

クイックマッチ	すぐにゲームができる相手を探してゴレムバトルを行います。
カスタムマッチ	ゲームの条件を設定して相手を探します。
マッチ作成	プレイヤーがホストになって、ゲームの条件を設定してマッチを作成します。 ① ボタンを押すと、フレンド一覧から任意の相手をゲームに招待することができます。