



株式会社 フロム・ソフトウェア

オフィシャルホームページ | <http://www.fromsoftware.co.jp/>

© 2005 FromSoftware, Inc. All rights reserved.

ULJS 00011



**ADVENTURE PLAYER**

**FROM SOFTWARE**

このソフトウェアの「解説書」および「PSP」の「取扱説明書」に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。「解説書」および「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 健康のためのご注意

●プレイするときは、明るい場所で、画面に目を近づけすぎないようにしてください。●プレイするときは、時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。●疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。●ヘッドホンを使うときは、はじめからボリュームを上げすぎないようにください。また、大音量で長時間聴けて聞かないでください。

## 光の刺激による発作について

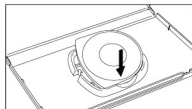
ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返す画面を見たりしていると、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状が起きることがあります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。また、プレイ中にこのような症状が起きたときは、すぐにプレイを中止して医師の診察を受けてください。

## こんなときはすぐにプレイを中止する

次のようなときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。●めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状を感じたとき ●目、耳、手、腕など、体の一部に不快感や痛みを感じたとき

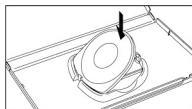
## 使用上のご注意

●このソフトウェアは「PSP」専用です。他の機器で使うと、機器や「UMD」の故障の原因となる場合があります。●ソフトウェアによっては「Memory Stick Duo」や「Memory Stick PRO Duo」などが必要な場合があります。詳しくはソフトウェアの解説書などで確かめてください。●運転中、歩行中は使わないでください。また、航空機や医療施設の中など、使用が禁止および制限されている場所でも使わないでください。●満員電車の中など混雑した場所では、「PSP」本体の無線による通信機能をオフにしてください。近くに心臓ペースメーカーを使っている方がいる場合、電波によりペースメーカーの動作に影響を与えるおそれがあります。●プレイ終了後は「UMD」をケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入らずに保管すると、そりや傷の原因になります。●直射日光が当たるところや暖房機器の近く、車の中など、高温、多湿になるところに置かないでください。●裏面の開口部（「UMD」の記録面・図参照）にさわらないでください。また、ほこりや砂などの異物や、汚れを付けないでください。●開口部を紙やテープでふさがないようにください。また、ペンなどで書き込みをしないでください。●誤ってディスクの記録面に汚れが付いた場合は、柔らかい布で軽くふいてください。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でカートリッジを軽くふいてください。●ペンジンやロードクリーナー、静電気防止剤などは、「UMD」を傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形した「UMD」、接着剤などで補修された「UMD」は、誤動作や故障の原因となりますので、使わないでください。●お客様が誤った取り扱いにより生じた傷、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。



### 「UMD」の取り出し

「UMD」の右側を押し、図のような状態にしてから取り出すください。無理に取り出そうとすると、割れたり、傷が付いたりする原因となります。



### 「UMD」の収納方法

「UMD」の下側を差し込み、上側をカチツと音がするまで押し込んでください。正しく収納されないと、割れたり、傷が付いたりする原因となります。

## 目次



# ADVENTURE PLAYER

|                             |    |
|-----------------------------|----|
| ADVENTURE PLAYERについて        | 2  |
| ADVENTURE PLAYER STUDIOについて | 3  |
| 操作方法                        | 4  |
| ゲームの開始方法                    | 6  |
| ゲームの遊び方                     | 8  |
| システムメニュー                    | 10 |
| 通信でアプリ交換                    | 11 |
| アプリの追加・削除について               | 12 |
| 配信アプリの紹介                    | 13 |
| 「怪奇圏」                       | 14 |
| 「Echo Night #1」             | 15 |
| 「ハコノカ」                      | 18 |
| ADVENTURE PLAYER staff      | 17 |

このたびは「PSP」専用ソフト『ADVENTURE PLAYER』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方法、使用上の注意事項、この解説書をよくお読みになった上で、正しい使用方法でお楽しみください。

※解説書中使用しているゲーム画面は開発中のもので、実際の画面とは多少異なる場合があります。

また、全ての操作方法説明はゲーム開始初期状態のものとなります。

※「UMD」はキズやホコリに弱いので大切に使用してください。

本ソフトウェアでは、株式会社フォントワークスジャパン(フォントをもとに、ソフトウェアデザインに合わせたフォントを作成、使用)しています。フォントワークスジャパンの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、株式会社フォントワークスジャパンの商標または登録商標です。

Copyright © 2003, Dr Brian Gladman, Worcester, UK. All rights reserved.  
This software is copyright ©1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

“PSP” and “UMD” are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.  
“PS”、“Memory Stick Duo” and “Memory Stick PRO Duo” are trademarks of Sony Corporation.

## ADVENTURE PLAYERについて

## ADVENTURE PLAYERとは

ADVENTURE PLAYER

ADVENTURE PLAYERとは、別途用意されたゲームデータ(アプリ)を再生して遊ぶためのソフトウェアです。フロム・ソフトウェアでは、今後いろいろな形でADVENTURE PLAYER対応アプリの展開を予定しています。(P.13)

※本製品には「怪奇圏」、「Echo Night #1」、「ハコノナカ」、3つのアプリが入っています。

## 「アプリ」について

アプリとは、ADVENTURE PLAYERで遊ぶことのできるゲームデータのことです。インターネットからのダウンロードなどで入手できるようになります。入手したアプリを「メモリースティック デュオ」に保存し、ADVENTURE PLAYERをセットした「PSP」で読み込むことにより、入手したアプリをプレイできるようになります。また、アプリは別途用意されるPCソフト「ADVENTURE PLAYER STUDIO」(P.03)を使うことにより、自分でも簡単に製作ができます。

## 同梱アプリについて

本製品に入っている「怪奇圏」、「Echo Night #1」、「ハコノナカ」もADVENTURE PLAYER STUDIOを使って製作されています。製作方法によって、これらアプリのような独特の雰囲気や演出を表現することもできるようになります。皆さんも是非ゲーム製作に挑戦してみてください。



## ADVENTURE PLAYER STUDIOについて

## ADVENTURE PLAYER STUDIOについて

ADVENTURE PLAYER

ADVENTURE PLAYER STUDIOとは、ADVENTURE PLAYERで動作するアプリを作成するWindowsPC用ソフトウェアです。ADVENTURE PLAYER STUDIOは、弊社Webサイトからダウンロード(無償)することで入手できます。ダウンロードの方法や、アプリの作成方法については弊社Webサイト「NOUTEN」にてご確認ください。

※インターネットに関わる通信料などはお客様のご負担となります。

NOUTEN

<http://www.nouten.com/>


## 動作環境

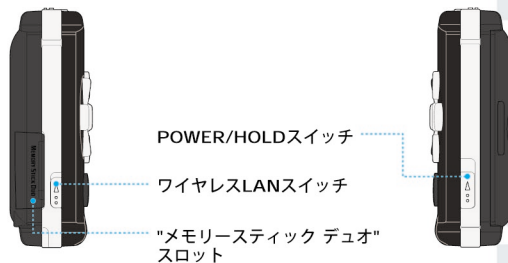
ADVENTURE PLAYER STUDIOは、以下の動作環境のパソコンにてお楽しみいただけます。

- 対応OS:WindowsXP/2000
- メモリ:128MB以上
- HDD:90MB以上の空き容量
- CPU:インテルPentiumIII 600MHz以上
- ディスプレイ:1024×768以上
- インターフェイス:USB端子

※Machintosh版は用意されておりません。ご了承ください。  
※最新の情報は弊社Webサイト「NOUTEN」にてご確認ください。

この印刷物に記載されている社名及び製品名は、各社の商標及び登録商標です。

## 操作方法



## システム画面共通操作

ADVENTURE PLAYER

|      |          |
|------|----------|
| 方向キー | 項目の選択    |
| ⊙ボタン | 項目の決定    |
| ⊗ボタン | キャンセル/戻る |

## ゲーム画面共通操作

ADVENTURE PLAYER

|           |                 |
|-----------|-----------------|
| 方向キー      | 項目の選択           |
| ⊙ボタン      | 項目の決定           |
| ⊗ボタン      | キャンセル/戻る        |
| △ボタン      | ショートカットモード切り替え※ |
| ⊠ボタン      | 拡大表示※           |
| STARTボタン  | システムメニュー画面表示    |
| SELECTボタン | キーガイド表示         |

※アプリによっては使用しない場合があります。

同梱アプリでは⊙ボタンは「ハコノナカ」でのみ使用できます。

同梱アプリでは⊠ボタンは使用しません。

# ゲームの開始方法

## 起動方法

ADVENTURE PLAYER

“UMD”を“PSP”本体にセットし、“PSP”本体右側にあるPOWER/HOLDスイッチを入れてください。タイトル画面でSTARTボタンを押すとメニューが表示されます。



## メニュー画面

ADVENTURE PLAYER



## ○ アプリの起動 (P.07)

“UMD”もしくは“メモリースティック デュオ”に保存されているアプリを起動し、ゲームを始めます。

## ○ アプリBOXの作成 (P.12)

アプリを保存するためのアプリBOXを“メモリースティック デュオ”に作成します。

## ○ 通信でアプリ交換 (P.11)

他の“PSP”本体とアプリを交換(送信・受信)します。

## アプリを起動する

ADVENTURE PLAYER

メニュー画面にてアプリの起動を選択すると、“UMD”および“メモリースティック デュオ”に保存されているアプリが検索され、アプリの一覧が表示されます。方向キー上下で起動したいアプリを選択し、○ボタンで決定してください。

## ○ アプリの情報表示

アプリの起動画面では、各アプリの内容について以下の情報を閲覧できます。

※アプリデータの削除(P.12)もこの画面で行います。



|        |                              |
|--------|------------------------------|
| タイトル名  | タイトル名です。                     |
| アプリ容量  | アプリのデータ容量です。 ※同梱アプリには表示されません |
| 制作者名   | 制作者名です。                      |
| サムネイル  | サムネイル画像です。                   |
| アプリの種類 | アプリの種類を表す画像です。(下記参照)         |

## ○ アプリの種類について

アプリの内、特定のものには、その種類を示す背景画像表示が付きます。表示には、以下の3種類があります。

### 1 “UMD”同梱アプリ

ADVENTURE PLAYERの“UMD”に同梱されている3つのアプリ「怪奇園」「Echo Night#1」「ハコノナカ」に表示されます。これらのアプリは“メモリースティック デュオ”を差し込んでいない状態でも遊ぶことができます。



### 2 コピーガードアプリ

有償で入手したアプリなどは、右のマークが表示されます。このアプリは「通信でアプリ交換」を行うことができません。



### 3 デバッグモード付きアプリ

右のマークが表示されているアプリはデバッグモード付きアプリになります。デバッグモードが表示された状態でアプリが起動します。



# ゲームの遊び方

ここではADVENTURE PLAYERのアプリの基本的な遊び方を説明します。ただし、アプリによって画面表示の内容やゲームの進め方は様々です。ここでは、どのアプリにも共通する機能を説明しますが、詳しい遊び方については各アプリのマニュアルなどを参照してください。

## ゲーム画面の見方

ADVENTURE PLAYER



- ① メインウィンドウ : ゲームのシーンが表示されます。
- ② コマンドウィンドウ : コマンドの一覧です。最大3種類のタブが用意されます。
- ③ テキストウィンドウ : ゲーム中のメッセージが表示されます。
- ④ サブウィンドウ : ゲームによって機能が変わります。例えば得点表示などに使用します。

## ① アイテムウィンドウ

アイテムの一覧表示などに使用されるウィンドウです。

## ② キーガイド画面

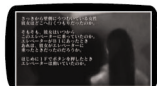
ゲーム中にSELECTボタンを押すとキーガイド画面が表示されます。



## ③ 全画面モードとコマンドモードについて

アプリの中には、上記のような画面ではなくシーンイメージが画面全体に表示されるものがあります。

※同梱アプリ「怪奇園」が全画面モードを使用しています。全画面モードを使用しているアプリの場合、上記のコマンドウィンドウ、アイテムウィンドウ、サブウィンドウの各表示及び関連する操作を行うことはありません。



## ④ ショートカットモード

アプリによっては、△ボタンでショートカットモードに切り替えることができます。ショートカットモードでは、通常コマンドを選択し○ボタンで決定する操作を、方向キーを押すだけで行うことができるようになります。

※実行できるコマンドは、アプリのジャンルなどによって異なります。ショートカットモード中は、コマンドを方向キーで呼び出すことができます。ショートカットモード中に再度△ボタンを押すとショートカットモードを終了します。



## ゲームの進め方

ADVENTURE PLAYER

### ① テキストを進める

テキスト送りボタンが表示されている時、○ボタンでテキストを読み進めることができます。

### ② コマンドを選択する

アプリによっては、ゲーム中にコマンドウィンドウにフォーカスを移せる時があります。この時、コマンドを選択することができます。方向キー上下で選択し、○ボタンで決定してください。

※コマンドの種類や機能は、アプリによって異なります。

### ③ セルを選択する

ゲームによってはメインウィンドウがマス目で区切られることがあります。その場合、図のような枠が表示されます。この枠のことをセルと呼び、ゲームによってはセルで区切られた箇所を選択する場合があります。方向キーで選択し、○ボタンで決定してください。



### ④ アイテムを選択する

アイテムウィンドウを開きアイテムを使用します。使用するアイテムを方向キー上下で選択し、○ボタンで決定してください。

### ● コマンド、セル、アイテムの選択を組み合わせる

コマンド、セル、アイテムは、ゲームによっては2つ以上を組み合わせる選択できる場合があります。例えば、メインウィンドウの任意のセルにコマンドを使用する場合などです。

### ⑤ 選択肢から選択する

ゲーム進行によっては、最大5つの選択肢から選択する場合があります。方向キー上下で選択肢を選び、○ボタンで決定してください。



## システムメニュー

## システムメニュー

ADVENTURE PLAYER

ゲーム中にSTARTボタンを押すとシステムメニュー画面が表示されます。システムメニュー画面では、ゲーム進行のセーブ・ロード、セーブデータの削除、オプション設定、ゲームのやり直し、終了を行うことができます。

※システムメニュー画面の機能はADVENTURE PLAYERで動作する全てのアプリにおいて共通です。



## セーブ

ゲーム進行データのセーブを行います。1つのアプリにつき最大8個までのセーブデータを保存することができます。

※ゲームデータをセーブする際はメモリスティック デュオをメモリスティック デュオスロットに差し込んだ状態で行ってください。ゲームデータのセーブにはメモリスティック デュオに448KB以上の空き容量が必要です。

※アプリによってはセーブができないもの、システムメニューからセーブを選択できないものがあります。



## ロード

ゲーム進行データのロードを行うことができます。

## セーブデータの削除

セーブデータの削除を行うことができます。

※アプリBOXを削除すると、その中に入っているアプリも全て削除されますのでご注意ください。

## オプション

以下の環境設定を行うことができます。設定後、「決定」を選択すると設定が反映されます。



|          |                               |
|----------|-------------------------------|
| 音楽音量     | BGMの音量を設定します。                 |
| 効果音量     | 効果音の音量を設定します。                 |
| カーソルの挙動  | メインウインドウ上のカーソルの動作タイプを選択します。   |
| カーソルの速度  | メインウインドウ上のカーソルの移動速度を設定します。    |
| カーソル位置記憶 | 前回選択したカーソル位置の記憶のON/OFFを選択します。 |
| コマンド位置記憶 | 前回選択したコマンド位置の記憶のON/OFFを選択します。 |

## 最初からやり直す

現在プレイ中のゲームを終了し、タイトル画面に戻ります。セーブを行わない場合、現在プレイ中のデータは消去されます。

## アプリを終了する

現在のアプリの再生を終了し、ADVENTURE PLAYERのタイトル画面に戻ります。

## 通信でアプリ交換

## 通信でアプリ交換

ADVENTURE PLAYER

ADVENTURE PLAYERでは、アドホックモードを使用して2台の“PSP”の間でアプリを交換することができます。



## 交換の準備

アプリ交換は2台の“PSP”の片方を「送信側」、もう片方を「受信側」としてアプリの送受信を行います。送信する側は、送信するアプリの入った“メモリスティック デュオ”を“PSP”に差し込んでください。受信する側は、送信されるアプリに対して必要な空き容量のある“メモリスティック デュオ”を“PSP”に差し込んでください。送信側と受信側のワイヤレスLANスイッチをONにしてください。

※双方の持っているアプリを同時に送受信することはできません。

※「送信側」「受信側」両方がADVENTURE PLAYERの“UMD”を起動している必要があります。

## 交換の流れ

※アプリBOXの作成(P.12)を行った状態で交換してください。

- 1 タイトルメニューより「通信でアプリ交換」を選択します。
- 2 送信、受信のいずれかを選択してください。

## 送信側

3 “メモリスティック デュオ”内のアプリが検索され、リスト表示されます。送信するアプリを選択し、「はい」を選択してください。

4 ネットワークに接続し、受信待機状態になっている“PSP”のニックネームがリスト表示されます。送信先の“PSP”を選択し、「はい」を選択してください。

※ニックネームの入力は“PSP”のシステムメニュー画面で行うことができます。詳しくは“PSP”本体の取扱説明書を参照してください。

※リスト表示される“PSP”は最大16台です。

- 5 受信側が送信要求を受け入れるまで待機状態になります。受け入れると送信が開始されます。
- 6 アプリの送信が正常に終了すると、送信完了となります。

## 受信側

7 ネットワークに接続し、送信側からの通信の待機状態となります。

8 送信側から送信要求を受けると、送信されるアプリ名が表示されます。「はい」を選択すると受信が開始されます。

9 アプリの受信が正常に終了すると、受信完了となります。

本製品の通信機能にはNetBSD Foundation, Inc.およびその協力者によって開発されたソフトウェアが使用されています。

詳細については、<http://www.scei.co.jp/psp-license/pspnet.txt>をご覧ください。

## アプリの追加・削除について

## 配信アプリの紹介

### アプリを追加する

ADVENTURE PLAYER

#### ○ アプリ追加に必要なもの

アプリを追加するには、パソコン及びインターネット接続環境が必要です。また、アプリを「メモリースティック デュオ」に保存するために、USBケーブルまたは「メモリースティック デュオ」リーダーが必要になります。

※通信でアプリ交換 (P.11)を行うことにより、上記環境が無くても他の「PSP」からアプリを追加することができます。

※インターネットに関わる通信料などはお客様のご負担となります。

#### ○ アプリBOXの作成

アプリBOXとは、「メモリースティック デュオ」内にアプリを保存するための場所になります。アプリを追加する前に必ずアプリBOXの作成を行ってください。

#### ○ アプリをダウンロードする

弊社Webサイト「NOUTEN」よりアプリをダウンロードします。詳しいダウンロード方法は、NOUTENにてご確認ください。

※ダウンロードしたアプリのデータは「.ADV」というファイル名になっています。

#### ○ 「メモリースティック デュオ」に保存する

ダウンロードしたアプリを「メモリースティック デュオ」に保存します。

##### 準備

- USBケーブル経由で保存する  
アプリを保存する「メモリースティック デュオ」が差し込まれた「PSP」本体とパソコンをUSBケーブルで接続します。
- メモリースティック デュオリーダー経由で保存する  
「メモリースティック デュオ」リーダーをパソコンに接続し、アプリを保存する「メモリースティック デュオ」を「メモリースティック デュオ」リーダーに差し込みます。

##### 保存

USBケーブルまたは「メモリースティック デュオ」リーダーがパソコンに接続された状態で、Windowsの「マイコンピュータ」に表示された「メモリースティック デュオ」のドライブにアクセスします。ドライブ内の以下のフォルダ内にアプリのデータをコピーします。ドライブが「ドライブの場合」F:\PSP\X\SAVEDATA\ULJ\00011\_AppliBox  
「メモリースティック デュオ」リーダー経由で保存した場合は、保存した後、「メモリースティック デュオ」を「PSP」本体に差し込みます。

##### 確認

メニュー画面内、アプリの追加画面にて保存されたかどうか確認します。  
追加したアプリがリスト表示されるかどうか確認してください。  
※USBケーブル及び「メモリースティック デュオ」リーダーの詳しい使用方法につきましては、それぞれの取扱説明書をご確認ください。  
※ADVENTURE PLAYER STUDIO(P.03)で作成したアプリも、上記の方法で「メモリースティック デュオ」に保存して遊ぶことができます。

### アプリの削除

ADVENTURE PLAYER

アプリの起動画面(P.07)で、「メモリースティック デュオ」に保存されているアプリを選択しているとき、**○**ボタンを押すと削除することができます。また、「PSP」のシステム画面及びシステムメニューの「セーブデータの削除」で、アプリBOXを削除することができます。

※一度削除したアプリは、元に戻すことはできません。

※アプリBOXを削除すると、その中に入っているアプリも全て削除されますのでご注意ください。

from・ソフトウェアでは今後、以下のようなADVENTURE PLAYER対応のアプリの配信を予定しています。配信アプリに関する最新情報は、弊社Webサイト「NOUTEN」にてご確認ください。

※インターネットに関わる通信料などはお客様のご負担となります。

## NOUTEN

<http://www.nouten.com/>



#### きまぐれイソップ 第一巻

かわいいイラストで彩られたイソップ童話。ただし、途中の選択肢によって主人公の運命が変わる…。

ジャンル:  
選択肢型  
テキストノベル



#### TRY ANGLE ROAD

バスルも作れるADVENTURE PLAYER。荒廃した大地の床を回転させて世界を救え!

ジャンル:  
バスル



#### 文学の扉 -罪と罰-

文豪ドストエフスキーの名作「罪と罰」を10分で読破!

ジャンル:  
テキストノベル



#### クイズ・医食同源

クイズに答えて健康知識を学ぼう!

ジャンル:  
クイズ



#### アニマルラッキールーレット

動物達のユニークなバラバラアニメ。その日の運勢はいかに…?

ジャンル:  
占い



#### START BOOK 十二の星座

意外と知らない星座の知識。簡単に星座の知識が学べるミニ図鑑。

ジャンル:  
図鑑



#### とりかえものがたり

誰も知らない昔話の主人公達。桃太郎が一才法師の世界にいたらその結末は…

ジャンル:  
昔話風テキストノベル



#### らぶ☆らぶ スマイルフェイス

女の子と顔文字で会話! 新感覚恋愛アドベンチャー

ジャンル:  
恋愛アドベンチャー



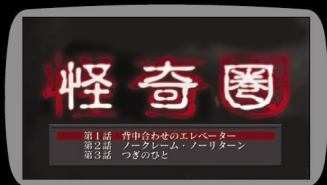


## 「怪奇圏」

同梱アプリ「怪奇圏」は、テキストノベル形式のアドベンチャーゲームです。

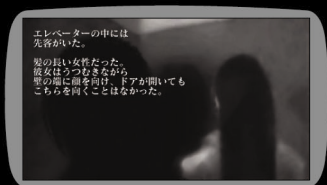
## ● 始め方

タイトル画面にて読みたいストーリーを1～3話の中から選択してください。



## ● 選択肢

ストーリーを読み進めていくと、選択肢を選ぶことがあります。方向キー上下で選択し、●ボタンで決定してください。



## 「Echo Night #1」

同梱アプリ「Echo Night #1」は、コマンド選択形式のアドベンチャーゲームです。船内を探索して亡霊全員の解放を目指しましょう。

## ● ストーリー

1911年、アメリカ  
その日、客船オルフェウス号は旅立ちの日を迎えた…  
僅かな招待客と新たに雇われた乗員を乗せ  
早春の大西洋に出発したのである…  
それは雇われたての私と同じく希望に満ち溢れた  
輝かしい処女航海となるはずだった…

## ● 始め方

プロローグの後、タイトル画面が表示されます。始めから遊ぶ場合は「New Game」を選択してください。以前セーブした続きを遊ぶ場合は「Load Game」を選択してください。



## ● ゲーム画面の見方

|             |                    |
|-------------|--------------------|
| ① メインウインドウ  | 現在のシーンが表示されます      |
| ② コマンドウインドウ | コマンド表示です           |
| ③ テキストウインドウ | 現在のテキストが表示されます     |
| ④ サブウインドウ   | 現在のプレイヤーの位置が表示されます |



## ● コマンド解説

## ■ 調べる

コマンド「調べる」でシーン上の気になる部分を調べることができます。

## ■ 話す

画面内に亡霊がいる時、話すことができます。

## ■ マップ移動

コマンド「場所移動」で通路や他の部屋に移動することができます。また、画面上の扉などをを選択することで移動できる場合もあります。

※アイテム「船内設計用紙」を取得している必要があります。

## ■ アイテム

コマンド「道具使う」で取得したアイテムを使用することができます。「見る」「使う」「渡す」のいずれかを選択した後、リスト表示されるので使用するアイテムを選択してください。

## ■ 想いの欠片

探索を進めていくうちに「想いの欠片」を取得することがあります。コマンド選択時に方向キー右を押すとリスト表示されます。

## ■ セーブ・ロード

コマンド「保存」でそれまでの進行データを保存することができます。ロードする場合はSTARTボタンを押してシステムメニューを開き、「ロード」を選択してください。

## 「ハコノナカ」

同梱アプリ「ハコノナカ」は、コマンド選択形式のアドベンチャーゲームです。コマンドを選択し、館の謎を解き進めていきましょう。

## ● ストーリー

私は配達人で、手紙を配って歩くのが仕事です。  
配達物の片付けを終えて、仕事に出发しようとしたときのことです。  
仕事場の廊下に置かれていた手紙が、ふと目にとまりました。  
古びてはいますが、仲間内ではそれなりに有名な手紙です。  
「届かない手紙」担当になった配達人は、いつもこの手紙を持ち帰ってきます。  
私は仕上げを終えた自分の荷物にこの手紙を加えました。  
そして、配達に出かけるため、仕事場を後にしました。

## ● 始め方

プロローグの後、タイトル画面が表示されます。始めから遊ぶ場合は「New Game」を選択してください。以前セーブした続きを遊ぶ場合は「Load Game」を選択してください。



## ● ゲーム画面の見方

- |             |                    |
|-------------|--------------------|
| ① メインウインドウ  | 現在のシーンが表示されます      |
| ② コマンドウインドウ | コマンド表示です           |
| ③ テキストウインドウ | 現在のテキストが表示されます     |
| ④ サブウインドウ   | 現在のプレイヤーの向きを表示します。 |



## ● コマンド解説

## ■ コマンド選択について

ゲームは基本的にコマンドを選択することで進行していきます。コマンドによって、選択後に実行するまでに以下の3つの手順があります。

- ① コマンド選択後、即実行される  
コマンドを選択すると、即実行され反応テキストが表示されます。「見る」「叫ぶ」「踊る」等がこれに該当します。
- ② コマンド選択後、場所を指定する  
コマンドを選択すると、コマンドウインドウの左端に矢印が表示されますので、ここで方向キーを押すと画面内の場所選択に移ります。コマンドを実行する場所を選択すると、反応テキストが表示されます。
- ③ コマンド選択後、アイテムを使用して場所を指定する

## ■ 場所移動

コマンド「移動する」で場所移動できます。移動の種類を選択してください。

## ■ ショートカットモード

ボタンを押すとショートカットモードが起動し、方向キーで、前進や向きの変更を行うことができます。

## ■ セーブについて

「ハコノナカ」では、館の中にある「電話機」を調べることでセーブができます。

## ADVENTURE PLAYER Staff

|                                                                                               |                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                   |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Producer</b><br>Atsushi Taniguchi                                                          | <b>Graphic Designers</b><br>Daisuke Satake<br>Masahiro Kajita<br>Takashi Matsuda (Telkonix)<br>Keisuke Keboushi (Telkonix)<br>Yukio Takemura (Telkonix)<br>Teruyuki Ishikawa (Telkonix) | <b>Testers</b><br>Haruhiko Kumaki<br>Hironobu Yamamoto<br>Yoshie Iizuka<br>Kenji Akiba<br>Atsushi Fujita                                                          |
| <b>Project Manager</b><br>Akinori Kaneko                                                      | <b>Director</b><br>Rintaro Yamada                                                                                                                                                       | <b>Publicity Staff</b><br>Eichi Nakajima<br>Keichirou Segawa<br>Yasunori Ogura<br>Kazuyuki Terada<br>Hiroyuki Gotoh                                               |
| <b>Chief Planner</b><br>Satoru Yanagi                                                         | <b>Planners</b><br>Rintaro Yamada<br>Futoshi Kitamura<br>Takeo Gokan<br>Naoyuki Takahashi<br>Masayuki Yumoto                                                                            | <b>Staff</b><br>Koshiro Miyamae<br>Yuri Suzuki<br>Kazuhiro Hirotoni<br>Masahiko Ikeda<br>Kunihiro Sadamoto<br>Satoshi Mukainakano<br>Yuki Sugimura<br>Akiko Naito |
| <b>System Designer</b><br>Ryuichi Satoh<br>Yusuke Shimizu<br>Akinori Kaneko<br>Atsushi Yanase | <b>Sound Creator</b><br>Hideyuki Eto<br>Kota Hoshino<br>Syouhei Tsuchiya<br>Daisuke Matsumoto<br>Ayako Mimami<br>Yukinori Takada<br>(DOUBLE R Entertainment, Inc.)<br>Kenrei Adachi     | <b>Supervisor</b><br>Naotoshi Zin                                                                                                                                 |
| <b>Main Programmer</b><br>Takashi Yamaguchi                                                   | <b>Project Management Staff</b><br>Nozomu Satoh<br>Taro Takezawa<br>Toshiya Kimura                                                                                                      | <b>Test Management Staff</b><br>Hiroyasu Sugiyama                                                                                                                 |
| <b>Programmers</b><br>Atsushi Yanase<br>Motohiro Tsuzuki<br>Kazutaka Era<br>Hiroki Ohmae      |                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                   |

## "PSP"のアップデートについて

## 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントからのお知らせ

この"UMD"には、"PSP"のアップデート（更新）データが含まれています。ゲームを起動してアップデートを促す画面が表示されたときは、アップデートが必要です。

## "PSP"のアップデートを実行する

アップデートデータは、"PSP"のホームメニューに次のようなアイコンで表示されます。画面の指示に従って操作すると、"PSP"のシステムソフトウェアをアップデートできます。アップデートを始める前に、アップデートデータのバージョン番号を確認してください。



- アップデート中は、ACアダプターを抜かないでください。
- アップデート中に電源を切ったり、「UMD」を抜いたりしないでください。アップデートが中断されると、故障の原因となります。

## アップデートが成功したことを確認するには

ホームメニューの「設定」を選んで、「本体設定」から「本体情報」を表示します。「システムソフトウェア」にアップデートデータのバージョン番号が表示されていれば、正しくアップデートされています。

"PSP"のアップデート機能について詳しくは、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントのインフォメーションセンターにお問い合わせください。

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター  
http://www.playstation.jp/info/  
TEL 0570-000-929 (PHSの場合 03-3475-7444) 受付時間10:00~18:00