

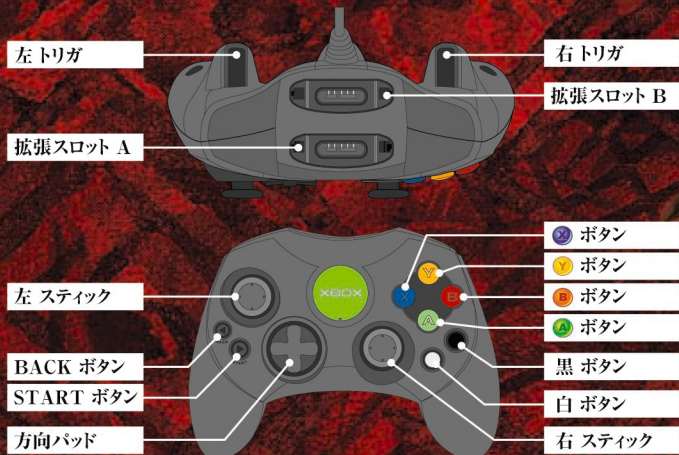
基本操作



オンライン対応

コントローラは Xbox 前面のコントローラ端子に接続します。4つの端子のうちのどの端子に接続しても構いません。

Xbox 本体の電源を入れるときに、左右のスティックおよび左・右トリガを動かさしないで下さい。ポジションの設定が正しく行なわれず、誤動作の原因となります。



方向パッド	忍具選択 方向パッド上で鉤縄を選択 方向パッド下で神命丹を選択 (所持しているとき)	● ボタン	跳躍
左スティック	主人公の移動	● ボタン	防御
右スティック	視点移動	● ボタン	攻撃
右トリガ	平行移動(敵捕捉)	● ボタン	忍具使用
左トリガ	隠密 しゃがむ/壁に張り付く/ 押しながら左スティックですり足移動	白ボタン	主観視点
		黒ボタン	忍具選択
		STARTボタン	一時中断
		BACKボタン	絵地図表示の切り替え

※倒れている敵の側で左トリガ+右トリガ+ ● ボタンを押すと、敵を引きずることができます。

※操作設定は「各種設定」(→P6)で変更することができます。

FROM SOFTWARE

株式会社 フロム・ソフトウェア

オフィシャルホームページ <http://www.fromsoftware.co.jp/>

Microsoft, Xbox, Xboxロゴ, Xbox Live, Live ロゴは米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標であり、Microsoftの許可を得て使用しています。

DD3-00001 FS005C01

Tenchu: Return from Darkness ©2003-2004 Activision, Inc. and its affiliates. Activision and Tenchu are registered trademarks and Return from Darkness is a trademark of Activision, Inc. and its affiliates. All other trademarks and trade names are properties of their respective owners. Distributed in Japan by FromSoftware, Inc. under agreement with Activision.



光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲームの中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。この発作には、筋肉のけいれんや引きつけ、自覚の一時的な喪失のほか、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いのような症状などがあります。また、発作を起こした際に転倒などして、けがをすることもあります。このような症状を感じた場合には、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

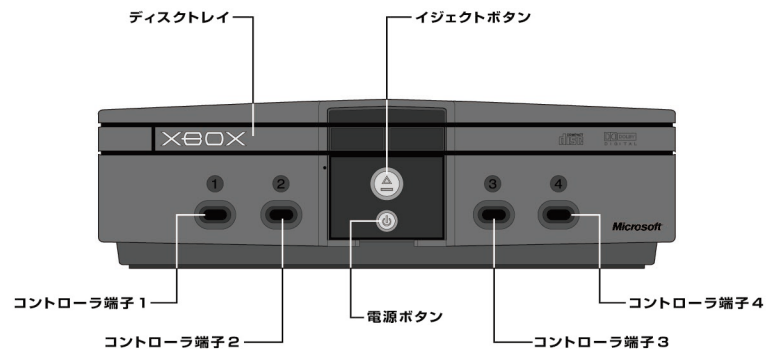
- ・テレビから離れて座る
- ・画面の小さいテレビを使う
- ・明るい部屋でゲームをする
- ・疲れているときや眠いときはゲームをしない

そのほかの健康と安全についての重要なお知らせ

このソフトウェアをご使用になる前に、Xbox本体の取扱説明書に記載されている「安全のために」、「健康のために」を必ずお読みください

プロジェクションテレビについて

スクリーンに投影するプロジェクションテレビ（液晶方式は除く）には接続しないでください。「焼き付き」現象により、ゲームの画像がスクリーンに残り、ゲームをしていないときにもその画像が現れたままになってしまうことがあります。



- 1** Xbox が使えるように Xbox 本体の取扱説明書にしたがって準備します。
- 2** 電源ボタンを押して電源を入れます。
- 3** イジェクトボタンを押してディスクトレイを開きます。
- 4** ゲームディスクのラベル面を上にしてディスクトレイに載せ、ディスクトレイを閉じます。
- 5** ゲームの画面がテレビに表示されます。このゲームの詳しい説明は本書をお読みください。

ゲームディスクと Xbox 本体の破損を防ぐために

ゲームディスクと Xbox 本体の破損を防ぐために、次のことに注意してください。

- ・ Xbox で使用可能なディスクのみ使用してください。
- ・ 星型やカード型などの異形のディスクを使用しないでください。
- ・ ゲームディスクを Xbox 本体内に長期間入れたままにしないでください。
- ・ Xbox 本体にゲームディスクをセットした状態で Xbox 本体を移動しないでください。
- ・ ゲームディスクにラベルやシールなど異物を貼り付けしないでください。

Xbox Live™ について

Xbox Live を利用することで、オンラインで新しい友人に出会ったり、新しいコンテンツをダウンロードしたり、また、Xbox ボイスコミュニケータを使えばコントローラを持ったままでも対戦相手やチームメイトとゲーム中に音声で会話したりなど、Xbox ならではの楽しみ方が広がります。

Xbox Live™ をご利用いただく際に別途必要な環境

(本製品には含まれておりません)

- ブロードバンド接続環境
- Xbox Live サービスのご契約
- イーサネットケーブル
- Xbox ボイスコミュニケータ

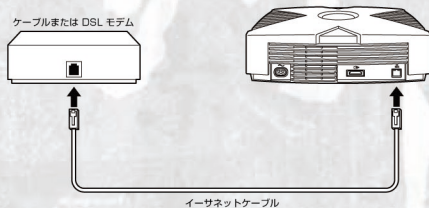
ご注意 ●オンラインゲームの動作はご利用の環境により異なる場合があります。また、ご利用いただいているインターネット接続サービスやネットワーク環境によっては、上記以外の環境が必要になる場合もあります。●Xbox Live は、Xbox Live サービスをご契約（サインアップ）いただいた方だけがご利用になれる有料のオンラインゲームサービスです。サインアップは Xbox 本体から行います。●日本国内にてご利用いただく際には、VISA、Master Card、American Express、JCB のいずれかのロゴマークがあるクレジットカードが必要になります。

1. はじめに Xbox 本体の「取扱説明書」をよくお読みください。
2. Xbox ボイスコミュニケータの「取扱説明書」に従って、正しく取り付けます。
3. メモリユニットなどの周辺機器をお使いになる場合は、コントローラ背面にある拡張スロットの下側（拡張スロットB）に取り付けてください。
4. Xbox 本体を直接ブロードバンドに接続するには **4-A** を、ブロードバンド接続を Xbox とパソコンなどで共有するには **4-B** をご覧ください。さらに詳しい情報や、その他の家庭用ネットワークとの接続については、<http://Xbox.jp/Live/> をご覧ください。



4-A Xbox 本体を直接ブロードバンドに接続する

ケーブルモデムまたは DSL モデムと Xbox をイーサネットケーブルで接続します。Xbox 本体のネットワーク設定を変更する必要がある場合もあります。



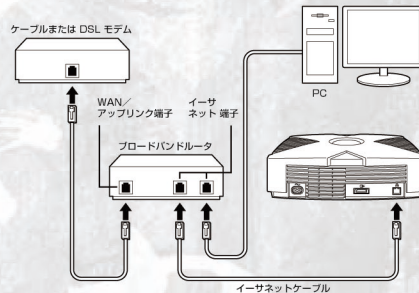
4-B ブロードバンド接続を Xbox とパソコンなどで共有する

ブロードバンドルータを使用すると、ケーブルモデム、DSL モデム、またはその他のブロードバンド環境に、Xbox 本体とパソコンを同時に接続できるようになります。

▼ ケーブル / DSL モデムのイーサネット端子と、ブロードバンドルータの WAN またはアップリンク端子を接続します。

▼ パソコンをブロードバンドルータの LAN 側で空いているイーサネット端子の1つに接続します。

▼ Xbox 本体背面のイーサネット端子を、ブロードバンドルータの LAN 側で空いているイーサネット端子の1つに接続します。



Xbox Live™ に接続する

Xbox Live に接続するためには、まず Xbox Live サービスのご契約（サインアップ）が必要です。一度サインアップを行えば、有効期間中は何度でも Xbox Live に接続してオンラインゲームをお楽しみいただけます。サインアップするためには、Xbox 本体がネットワーク（ADSL、CATV などのブロードバンドネットワーク）に接続され、インターネットを利用できる状態になっている必要があります。サインアップについては、別売の「Xbox Live スタートキット」などに付属している「Xbox Live スタートマニュアル」をご覧ください。詳しくは、<http://Xbox.jp/Live/> をご覧ください。

カスタマサポート

何らかの原因により Xbox Live に接続できなくても、Xbox 本体の分解、改造、修理はしないでください。感電や火災による死亡や大けがの原因となります。

接続に関するお問い合わせは <http://Xbox.jp/Live/> をご覧いただくか、下記の Xbox カスタマサポートまでご連絡ください。

お問い合わせ先 ● マイクロソフト株式会社 Xbox カスタマサポート

TEL: 0570-019-602

お使いの電話によってはご利用できない場合があります。
詳しくは次の URL をご覧ください。 <http://Xbox.jp/support/>
受付時間 10:00~18:00（弊社休業日、土日祝祭日を除く）

このたびはXbox 専用ソフト「天誅 参～帰ノ章～」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」はソフトと共に大切に保管して下さい。

目次

操作方法	裏表紙
物語	5
ゲームの開始	6
主人公選択	7
忍具の選択	7
ゲーム画面の見方	8
絵地図の見方	9
評価画面	10
任務選択	11
忍殺	11
九字の印・奥義	11
主人公の操作	12
対戦	14
協力任務	14
Xbox Live	15
攻撃パターン一覧	18
スタッフクレジット	19

物語

時は戦国。

忍者が支配する世界を目指す忍者軍団「陽炎座」が、まだ駆け出しの力丸たちの前に立ちはだかった。その戦いの中で、敬愛する恩師紫雲斎、兄弟子龍丸を失ってしまった二人。悲しみにくれる彩女、名刀十六夜を手にし東忍者の長となる力丸を横目に、陽炎座四天王の一人「朱雀」として身を隠していた「鬼陰」がついに正体を露にする…。

その陽炎座の騒乱から7年後、力丸と彩女は郷田家に仕え、数々の任務をこなしていた。そんな折、ついに身を潜めていた鬼陰が姿を現す。必死の思いで鬼陰を倒すも、その隙に郷田松之信の娘「菊姫」を冥界の魔王、冥王にさらわれてしまう。傷つきながらも菊姫を奪い返すことに成功した二人だったが、力丸は菊姫を助ける為に、巨大な岩石に飲み込まれてしまう…。

そして、冥王の騒乱からちょうど一年が経ち、つかの間の平和な時間を過ごしている郷田の国。しかし妖術士「天来」の出現により、再び戦乱の炎がくすぶり始めていた…。

ゲームの開始



任務開始 ゲームを開始／再開します。

対戦・協力任務 1台のXboxを使用して対戦、協力任務を行います。(→P14)

各種設定 ゲームの様々な設定を行います。

◆ドルビーデジタルをお楽しみになる場合

このゲームは「ドルビーデジタル」に対応しています。Xbox 拡張AVバックから光デジタルケーブルでドルビーデジタルデコーダ内蔵AVアンプに接続し、Xbox本体のオーディオ設定画面で「ドルビーデジタル」をオンにすると、サラウンド音響でゲームをお楽しみいただけます。

指南乃書 主人公の基本アクションを見ることができます。「修行任務」を選択すると、用意された任務をこなしながらゲームの基本操作を確認することができます。

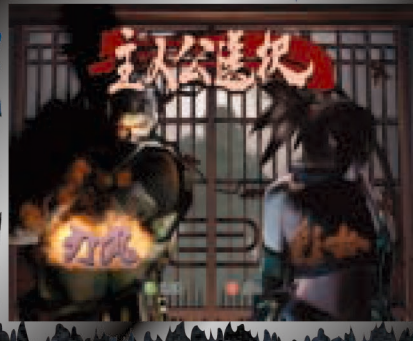
Xbox Live Xbox Live を利用して「対戦」と「協力任務」を行うことができます。(→P15)

ゲームのセーブについて

ゲームのセーブは任務終了後に行うことができます。「各種設定」でオートセーブを「入」にしていると、任務終了後に自動でセーブが行われます。作成できるセーブデータは一つです(3ブロックの空き容量が必要)。

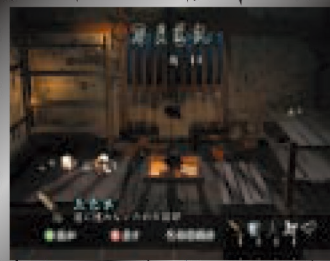
ゲームデータの保存はすべてXboxのハードディスクに行われます。メモリユニットへ直接保存することはできません。メモリユニットへのデータのコピー方法はXbox本体の取扱説明書をご覧ください。

主人公選択



プレイする主人公を選択してください。セーブデータがある状態で、タイトル画面から任務開始を選択し、プレイヤーを選択すると、その主人公のプレイを再開することができます。

忍具の選択



各任務を開始する直前に、忍具の選択画面になります。それぞれの特徴を見極め、任務にあった忍具を選択してください。左スティックまたは方向パッドでカーソルを移動し、**A** ボタンで持っていく忍具を選択します。忍具は任務の評価で「忍術皆伝」に近いほど多く手にすることができます。

各主人公は、任務に向かうときに、忍具を最大6種類、合計15個まで携帯して行うことができます。

ゲーム画面の見方

敵体力ゲージ

敵がダメージを受けると敵の体力ゲージが表示されます。複数の敵にダメージをあたえると、その数だけ表示されます。

九字ゲージ

敵を忍殺で倒すことにより九字を獲得していきます。

気配メーター

主人公が感じている気配を示します。この気配を通して敵との距離、あるいは敵の状態を知ることができます。表示されている気配は、敵との距離が縮まるにつれて表示が大きくなり、気配の大きさをあらわす数値も100に近づきます。また主人公は、敵の状態を気→視→殺(青)→殺(炎)の4段階で感じ取ることができます。それぞれは以下のとおりです。

体力ゲージ

主人公の体力をゲージと数値で表示します。主人公の体力は最大で100ですが、0になると死亡し、任務失敗となります。忍具の神命丹で回復させることができます。

忍具

主人公が任務に携帯している忍具の種類と数を表示します。
●ボタンで使用します。



気配とは?

敵との距離や状態、態度を表します。それぞれ重要な意味がありますが、戦意なきものにも反応しますので、誤って傷つけないように注意してください。

気…主人公が敵の存在を感じている状態です。この時点では、敵は主人公の存在に気付いていません。敵との距離が縮まるにつれて表示が大きくなり、数値も100に近づきます。

視…主人公が敵の視線を感じています。つまり、敵の視界に入ってしまった状態です。この時点では、敵は主人公の正体に気付いていないので、身を隠すなり距離を取るなどしてください。

殺(青)…敵が警戒状態である事を主人公が感じています。敵は周囲の状況に応じてこの警戒状態になります。この状態は非常に発見されやすいので細心の注意を払って行動してください。しばらく身を隠すことで敵は警戒を解きます。

殺(炎)…主人公が敵の殺意を感じている状態です。敵は完全に主人公の正体に気付いており、殺意を持って攻撃してきます。この状態は大変危険なので、敵を倒すか身を隠すか、とにかく即座に行動を起こしてください。

絵地図の見方

BACKボタンを押すことにより、各任務に用意された絵地図を表示します。絵地図表示中でも主人公を操作することができます。



赤の矢印

主人公のいる場所と向いている方向を示します。

赤、青、緑、黄、紫、黒の点

忍具、五色米を置いたポイントが点滅します。迷いやすい任務では目印として活用してください。

赤い点

目的地を示しています。

ひょうか 画面

評価画面



任務を無事終了した後、評価画面に移ります。基準点を450点とし、任務の行動により点数が増減します。高いほど評価が上がります。

忍殺 忍殺で殺した敵の数 **斬殺** 斬り殺した敵の数

発見 発見された回数 **非道** 町人など敵ではないキャラを殺した数

忍位について 評価が高い順に、5段階に分けられます。

忍術皆伝→上忍→中忍→下忍→門前払い

この画面で **A** ボタンを押すと、忍具確認画面に移ります。

通常忍具

既に取得している忍具で増えたものが表示されます。

新規獲得通常忍具

任務の評価に対して、新たに獲得できた忍具が表示されます。これらは、次の任務の際に使用することができます。

特殊忍具

任務の評価が高いと、通常では取得できない忍具が入手できます。

新規獲得特殊忍具

忍術皆伝の評価を得ると、更に新たな特殊忍具を入手することができます。

にん り せん たい

任務選択

ゲームが進行している状態のセーブデータをロードし、任務選択画面に移ると既に完了している任務を選択することができます。左スティックまたは方向パッドでカーソルを移動させ、**A** ボタンで任務を選択してください。



敵配置情報変更

一度完了している任務を選択するときに、敵の配置状態を左スティックまたは方向パッドの左、右で選択することができます。新たな敵配置の任務を完了させることで、最大3個まで敵配置が出現します。同じ内容の任務でも異なった進み方を探さなければなりません。また、ひとつの敵配置につき、評価も表示されます。

にん ぎつ

忍殺

主人公は、一撃で仕留める忍殺技を会得しています。忍殺は敵に気付かれない状態（気配メーターが気の状態）で近づき、**B** ボタンを押すことで発動します。敵との向きで忍殺技が異なります。

くじ はん あり ぎ

九字の印・奥義

主人公は忍殺を行うと、九字ゲージが一定量増加します。臨・兵・闘・者・皆・陣・列・在・前とゲージをすべて埋めると、各々の主人公が持つ奥義を取得することができます。

奥義

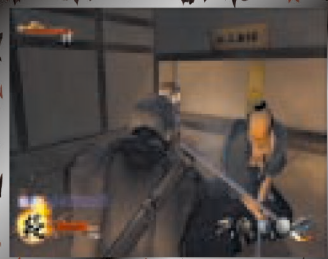
奥義は、各々の主人公の能力を引き出す技を会得できます。手に入れることで、行えるアクションが増えていきます。一度会得すればなくなることはありません。力丸、彩女は九字ゲージを共有していないので、それぞれ会得していく必要があります。また、奥義を会得できるステージが決まっています。既に奥義を会得したステージからは新たな奥義を手に入れることはありません。

主人公の操作



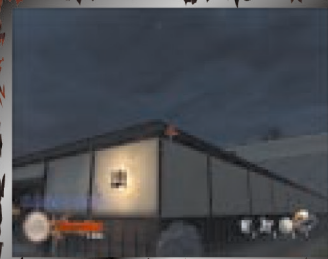
左スティック

傾けた方向に主人公が移動します。縁などにつかまっている状態では左スティック左、右でぶら下がり移動、上で登り、下で降りることができます。



B ボタン

身構えます。押しつづけることで敵の攻撃をガードします。また、倒れている敵の側で、左トリガと右トリガを押した状態で B ボタンを押すと、敵を引きずることができます。



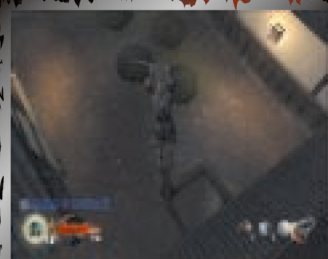
Y ボタン

忍具を使用します。忍具は黒ボタンまたは方向パッドの左右で選択してください。鉤縄、手裏剣、吹き矢などは、Y ボタンを押してつづけることで照準が表示されます。左スティックで照準を合わせ、離すとその方向に発射します。



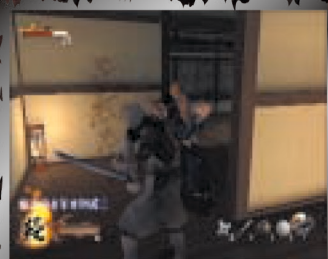
左トリガ

しゃがみます。しゃがんだ状態で右スティックを操作すると向きを変えます。押したまま左スティックを操作すると、同一方向を向いたまま移動します。しゃがんだ状態で A ボタンを押すと、前転し逆方向を向きます。左スティックとの組み合わせでその方向に転がる移動をします。壁などに隣接した状態で押すと壁に張り付くことができます。その状態で左スティックを左右どちらかに倒すとその方向に移動します。



A ボタン

ジャンプします。ジャンプ中再び A ボタンを押すと、跳躍距離が伸びます。壁に向かってジャンプし、接触した瞬間に A ボタンを押すと壁を蹴り再びジャンプすることができます。



X ボタン

刀を使用して攻撃をします。ボタンをタイミングよく押すことにより、連続攻撃が可能です。連続攻撃をする際に左スティックを傾けると、通常とは異なる攻撃が行えます(選択した主人公により段階や方法が異なります)。敵の攻撃が当たる瞬間に X ボタンを押すとつばぜり合いを行い、Y ボタンを連打すると相手の体制を崩すことができます。



右トリガ

押している間左スティックを操作すると、同じ方向を向いたまま移動を行います。移動中に A ボタンを組み合わせると、左スティックを傾けた方向に対してステップします。敵が近くにいるときに押すと、一番近い敵に向き、注目した状態で移動を行います。押しているときに、B ボタンを押すと、月面宙返りを行います。



白ボタン

主人公の背面からの視点で周囲を見渡すことができます。壁に張り付いた状態で押すと、主人公から少し離れた箇所から周囲を見渡すことができます。

一画面を分割した状態で、2人のプレイヤーで対戦を行います。
対戦マップには敵も配置されていますので、注意しながら対戦相手を狙ってください。
どちらかの体力が0になった時点で勝負がつきます。

特殊操作

右トリガ+左スティック後ろ+○ボタン 特殊攻撃
各キャラクター特有の攻撃が行えます。特殊攻撃から、更に連続して攻撃することができるキャラクターも存在します。



主人公選択

それぞれのプレイヤーのキャラクターを選択してください。
○ボタンでタイトル画面に戻ります。

対戦マップ選択

対戦に使用するマップを選択します。
使用できるマップは、ゲームの進行により増えます。



力丸と彩女がひとつの任務を共同で行います。任務はゲームの進行度により増えていきます。各任務には条件がついており、それを達成することで任務終了になります。どちらかの体力が0、あるいは各任務に設定された失敗の条件を満たしてしまうと任務失敗になります。



主人公選択

それぞれのプレイヤーのキャラクターを選択してください。
○ボタンでタイトル画面に戻ります。

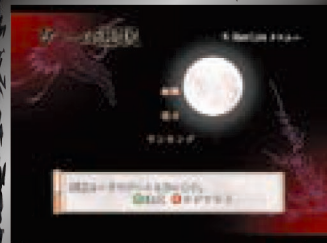
任務選択

任務を選択してください。

Xbox Liveを使用して「対戦」と「協力任務」を行うことができます。
Xbox Liveで「対戦」「協力任務」を行うには、あらかじめXbox本体をブロードバンドに接続して、Xbox Liveサービスにログインする必要があります。
詳細につきましては、Xbox Live スタータキットの取扱説明書を参照してください。

ID選択

Xbox Live用に登録したアカウントを選択します。
パスコードを設定している方は、パスコードを入力してください。
まだアカウントを登録していない方は「新規IDの作成」を選択してください。
「新規IDの作成」を選択するとXboxダッシュボードに移ります。
(アカウントの作成方法はXbox Live スタータキットの取扱説明書をご覧ください)



ゲーム選択

対戦

Xbox Liveを使用して対戦を行います。

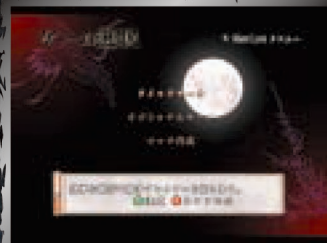
協力

Xbox Liveを使用して協力任務を行います。

ランキング

自分のランキングを確認することができます。

この画面で「対戦」「協力」のいずれかを選択すると下記のメニューが表示されます。



設定

クイックサーチ

すぐにゲームができる相手を探して対戦または協力任務を行います。

オプションナルサーチ

ゲームの条件を設定して相手を探します。

マッチ作成

プレイヤーがホストになって、ゲームの条件を設定してマッチを作成します。

○ボタンを押すと、フレンド一覧から任意の相手をゲームに招待することが出来ます。

その他設定

ゲーム選択画面中、及び対戦・協力任務中にSTARTボタンを押すことでXbox Liveメニューが表示されます。



フレンドリスト

これまでにフレンド登録したプレイヤーの一覧が表示されます。この一覧は、Xboxの電源を切っても消えません。

◆フレンドリクエストの承諾

他のプレイヤーからフレンド登録要求があった場合に表示されます。フレンド登録要求を承諾し、フレンドリストへの登録を行います。

◆フレンドリクエストの拒否

他のプレイヤーからフレンド登録要求があった場合に表示されます。フレンド登録要求を拒否し、フレンドリストへの登録を行いません。

◆フレンドリクエストの停止

他のプレイヤーからフレンド登録要求があった場合に表示されます。選択したプレイヤーからのフレンドリクエストを受け付けなくなります。

◆リストから削除

フレンドリストからフレンドを削除します。

最近のプレイヤー

これまでに対戦または協力を行ったプレイヤーの履歴が表示されます。この一覧は、Xboxの電源を切ると消えてしまいます。

◆フレンドリクエストの送信

選択したプレイヤーへフレンドリスト登録要求を送ります。

◆フィードバックの送信

選択したプレイヤーへの評価をXbox Liveに送信します。※この評価は選択したプレイヤーへは送信されません。

◆ボイスステータスの設定

選択したプレイヤーとのボイスチャットを遮断します。

オンライン設定

オフラインを選択するとXbox Liveサービスに接続していても、フレンドリストに登録した人からは接続していないように見える状態にします。

ボイスチャット

ボイスチャットの設定を行います。

◆ボイスチャット

- 入 相手からの音声を聞くことと、こちらから音声を送ることができるようにします。
- 切 ボイスチャットを使用できない状態にします。
- TV 相手からの音声をテレビのスピーカーから聞くことができるようにします。

◆ボイスエフェクト

ボイスチャットをするときのボイスマスクを選択します。

ログアウト (ゲーム選択画面時)

Xbox Liveから切断し、アカウント選択画面に戻ります。

セッションの終了 (対戦・協力任務プレイ時)

現在のセッションを終了させ、オンラインメニューに戻ります。

Xbox Liveメニュー内アイコン一覧

アイコン	内容説明	表示されるメニュー フレンドリスト 最近のプレイヤー	
状況	そのプレイヤーがXbox Liveに接続しています。接続していない場合は表示されません。	○	○
	相手のプレイヤーが他でゲーム中のときに表示されます。	○	×
要求関連	こちらから他のプレイヤーにフレンド登録を要求しているときに表示されます。	○	○
	他のプレイヤーから自分にフレンド登録が要求されているときに表示されます。	○	○
	自分が現在プレイ中のゲームへ、フレンドを招待しているときに表示されます。	○	×
	フレンドから、現在相手がプレイ中のゲームへ招待されているときに表示されます。	○	×
ボイス関連	ボイスチャットが使用可能な状態であることを示します。相手がボイスチャットを使用できない場合は表示されません。	○	○
	相手のプレイヤーからのボイスチャットをミュートに設定しているときに表示されます。	×	○
	ボイスチャットが使用出来ない状態であることを示します。通常のスピーカーから音声を聞くことはできますが、話すことはできません。	○	○

◆ 力丸

攻撃	コマンド
基本連続技	②ボタン→②ボタン→②ボタン
連続技分岐1	②ボタン→左スティック後ろ+②ボタン
連続技分岐2	②ボタン→②ボタン→②ボタン→左スティック後ろ→②ボタン
しゃがみ攻撃	左トリガ+②ボタン
跳躍攻撃	ジャンプ中に②ボタン
突進攻撃	【右トリガ+左スティック前+④ボタン】後に②ボタン
回転攻撃	左スティック一回転+②ボタン
特殊攻撃	右トリガ+左スティック後ろ+②ボタン
投げ	左スティック相手の方向+⑧ボタン
追い打ち攻撃	ダウン中の敵の近くで②ボタン

◆ 彩女

攻撃	コマンド
基本連続技	②ボタン→②ボタン→②ボタン→②ボタン
連続技分岐1	②ボタン→②ボタン→左スティック後ろ+②ボタン
連続技分岐2	②ボタン→②ボタン→②ボタン→左スティック後ろ→②ボタン
しゃがみ攻撃	左トリガ+②ボタン
跳躍攻撃	ジャンプ中に②ボタン
突進攻撃	【右トリガ+左スティック前+④ボタン】後に②ボタン
回転攻撃	左スティック一回転+②ボタン
特殊攻撃	右トリガ+左スティック後ろ+②ボタン
投げ	左スティック相手の方向+⑧ボタン
追い打ち攻撃	ダウン中の敵の近くで②ボタン

◆ 鉄舟

攻撃	コマンド
基本連続技	②ボタン→②ボタン→②ボタン ※3回目の②ボタンは「ため攻撃」です。ボタンを押し続けている時間だけ攻撃力が上がります。
しゃがみ攻撃	左トリガ+②ボタン
跳躍攻撃	ジャンプ中に②ボタン
突進攻撃	【右トリガ+左スティック前+④ボタン】後に②ボタン
回転攻撃	左スティック一回転+②ボタン
特殊攻撃	右トリガ+左スティック後ろ+②ボタン
投げ	左スティック相手の方向+⑧ボタン
追い打ち攻撃	ダウン中の敵の近くで②ボタン

※鉄舟は、力丸・彩女の任務を全てクリアすると選択できるようになります。

有限会社 K2

ディレクター
児玉 光生

メインプランナー
鎌差 政則

シナリオ・絵コンテ
細川 智行、鎌差 政則

ゲームシステム
中本 勲

背景マップ
細川 智行

プランナー
松原宏樹

メインプログラム
清水 進一、丸田 忠夫

背景・ゲームデモ
開発ツールプログラム
井上 貴博

プレイヤープログラム
吉田 和史

敵システムプログラム
松木 治

カメラプログラム
佐々木 剛志

ゲームメニュープログラム
大瀨 正人

エフェクトプログラム
坂上 裕城

キャラクターモデリングチーフ
岩崎 浩一

キャラクターモデリング
田村 祐記、赤根 健良

背景チーフ
伊藤 哉

背景
大谷 洋行、井上 雅仁、藤井 秀樹
安田 奈夏、山本 裕子、篠原 克也

キャラクターモーションチーフ
橋 兼次

キャラクターモーション
里村 昌紀、山領 忠幸、原田 雅之
増井英之、磯村 賢太郎、川田 秋一

ゲームデモチーフ
メニューテキスト
河内 信治

ゲームデモ
佐藤 康博、中村 志帆、佐々木 光典

当たり判定
原田 雅之

筆文字
タナベ サオリ

スペシャルサンクス
田中 公夫、猪原 規彦、重野 正、中島 陽平

アクティビジョン「天誅組」

組長
阿部剛寿

組長補佐
ジェフ 松下

若頭
堀江 忠行

舎弟頭
里吉 洋樹

参与
ディビッド・グリーンズ

Xbox 版移植

有限会社 プロソフト

吉次 研二

増田 裕二郎、吉岡 淳、川戸 修平、岩橋 正浩
後寶 隆男、橋詰 千英広、植原 孝二、佐田 陽一

株式会社 フロム・ソフトウェア スタッフ

エグゼクティブプロデューサー
神 直利

プロデューサー
竹内 将典

デザイン
可児 裕行、森 達也

プロモーション
中島 英一、後藤 広幸、瀬川 圭一郎、小倉 康敬
鶴長 千恵子、駒津 芳則、佐藤 澄宣、下川 友大

サポート
木村 利弥、池田 吉志、竹澤 太郎、宮本 敦