**企画職志望者　エントリーシート（１）**

**氏名：**

**以下の白紙部分に、あなたの『偏愛マップ』（※）を書いてください。**

『偏愛マップ』とは、自分の興味・関心のあるものをまとめたものです。用紙内に収まっていれば、絵や図を入れたりするのも自由です。紙の縦横なども使いやすいように使ってください。Wordで画像を挿入したい場合は、文書保護の解除（保護の中止）をして構いません。提出時にレイアウトが崩れないようご留意ください。

※『偏愛マップ』齋藤 孝 著（新潮文庫）

**企画職志望者　エントリーシート（２）**

**氏名：**

ゲームの企画職を志望するうえで、あなたの考えや経験を聞かせてください。

それぞれ文字数や書き方に制限はありませんが、枠内に収まる範囲で回答をお願いします。

**１．エントリーシート（１）で挙げたものを踏まえて、あなた自身がおもしろいと思うもの・好きなものについて、それがどのようなものかを分析してください。**

 **２．あなたが「熱中して取り組んできた」「熱く語れる」という分野か、得意なことを教えてください。**

**３．「できることと、やりたいこと」を述べてください。**

**４．モノづくりの経験について当てはまるものを選んでください。（複数選択可）**[ ] Ａ．モノづくりの経験はない　　　　　　　　　[ ] Ｂ．小説や漫画、映画など、ゲーム以外のモノ作り経験がある
[ ] Ｃ．ゲーム作りの経験がある　　　　　　　　　[ ] Ｄ．商用でモノ作りの経験がある
[ ] Ｅ．商用ゲーム作りの経験がある　　　　　　　[ ] Ｆ．制作した作品や製品で、何かの賞を受賞したことがある
※Ｂ～Ｆを選んだ方は、制作したものについて簡単にお書きください。
　（例）Ｃ．サークルでアクションＲＰＧを制作　　など